

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구
국제사무국

(43) 국제공개일

2018년 1월 4일 (04.01.2018)



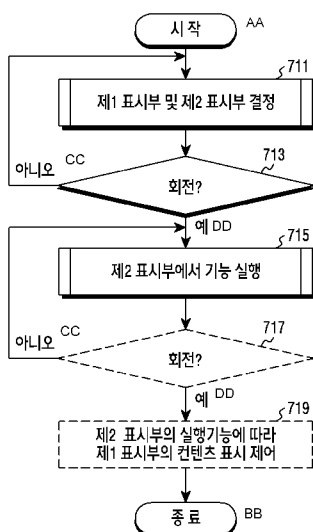
(10) 국제공개번호

WO 2018/004115 A1

- (51) 국제특허분류: G06F 3/048 (2006.01) G06F 3/0485 (2013.01)
G06F 3/147 (2006.01) G06F 3/0488 (2013.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2017/003826
- (22) 국제출원일: 2017년 4월 12일 (12.04.2017)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보: 10-2016-0082683 2016년 6월 30일 (30.06.2016) KR
- (71) 출원인: 삼성전자주식회사 (SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.) [KR/KR]; 16677 경기도 수원시 영통구 삼성로 129, Gyeonggi-do (KR).
- (72) 발명자: 이영재 (LEE, Youngjay); 16488 경기도 수원시 팔달구 인계로166번길 48-21, 509호, Gyeonggi-do (KR). 박주연 (PARK, Joo Yeon); 06733 서울시 서초구 서운로 11, 912호, Seoul (KR). 윤경식 (YOON, Kyoungsik); 05239 서울시 강동구 올림픽로107길 18, Seoul (KR). 이현울 (LEE, Hyunyeul); 06219 서울시 강남구 도곡로43길 21, 104동 1802호, Seoul (KR). 정승연 (CHUNG, Seungyeon); 05095 서울시 광진구 능동로4길 78, 103동 1802호, Seoul (KR). 이요한 (LEE, Yohan); 04133 서울시 마포구 마포대로11길 84, 4동 307호, Seoul (KR).
- (74) 대리인: 권혁록 등 (KWON, Hyuk-Rok et al.); 03175 서울시 종로구 경희궁길 28, 2층, Seoul (KR).
- (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.
- (84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI

(54) Title: ELECTRONIC DEVICE AND OPERATING METHOD THEREFOR

(54) 발명의 명칭: 전자 장치 및 그의 동작 방법



(57) Abstract: According to various embodiments, an electronic device and an operating method therefor can be configured to: determine, on the basis of the positioning of the electronic device, a first display unit facing a first direction and a second display unit disposed on the rear surface of the first display unit; detect, on the basis of the motion of the electronic device, the changing of the direction of the first display unit from the first direction to a second direction; and display content on the second display unit in response to the changing of the direction of the first display unit from the first direction to the second direction.

(57) 요약서: 다양한 실시예들에 따른 전자 장치 및 그의 동작 방법은, 전자 장치의 자세에 기반하여, 제 1 방향을 향하는 제 1 표시부와 제 1 표시부의 배면에 배치되는 제 2 표시부를 결정하고, 전자 장치의 움직임에 기반하여, 제 1 표시부의 방향이 상기 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는 것을 감지하고, 제 1 표시부의 방향이 상기 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는 것에 대한 응답으로, 제 2 표시부에 컨텐츠를 표시하도록 구성될 수 있다.

- 711 ... Determine first display unit and second display unit
- 713 ... Has rotation occurred?
- 715 ... Execute function in second display unit
- 717 ... Has rotation occurred?
- 719 ... Control content display of first display unit according to execution function of second display unit
- AA ... Start
- BB ... End
- CC ... No
- DD ... Yes

WO 2018/004115 A1

(BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML,
MR, NE, SN, TD, TG).

공개:

— 국제조사보고서와 함께 (조약 제21조(3))

명세서

발명의 명칭: 전자 장치 및 그의 동작 방법

기술분야

- [1] 다양한 실시예들은 전자 장치 및 그의 동작 방법에 관한 것이다.

배경기술

- [2] 일반적으로 전자 장치는 다양한 기능들이 부가되어 복합적인 기능을 수행할 수 있다. 예를 들면, 전자 장치는 이동 통신 기능, 데이터 통신 기능, 데이터 출력 기능, 데이터 저장 기능, 영상 촬영 기능, 음성 녹음 기능 등을 수행할 수 있다. 이러한 전자 장치는 표시부와 입력부를 구비할 수 있다. 이 때 표시부와 입력부가 결합되어, 터치 스크린(touch screen)으로 구현될 수 있다. 그리고 전자 장치는 터치 스크린을 통해 기능을 실행하고 제어할 수 있다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [3] 그런데, 상기와 같은 전자 장치의 사용자가 한 손으로 터치 스크린을 조작하는 데 어려움이 있을 수 있다. 이러한 문제점은, 터치 스크린의 사이즈가 클수록, 심각해질 수 있다. 이에 따라, 전자 장치의 이용 효율성 및 사용자 편의성이 저하될 수 있다.

과제 해결 수단

- [4] 다양한 실시예들에 따른 전자 장치의 동작 방법은, 상기 전자 장치의 자세에 기반하여, 제 1 방향을 향하는 제 1 표시부와 상기 제 1 표시부의 배면에 배치되는 제 2 표시부를 결정하는 동작, 상기 전자 장치의 움직임에 기반하여, 상기 제 1 표시부의 방향이 상기 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는 것을 감지하는 동작, 및 상기 제 1 표시부의 방향이 상기 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는 것에 대한 응답으로, 상기 제 2 표시부에 콘텐츠를 표시하는 동작을 포함할 수 있다.
- [5] 다양한 실시예들에 따른 전자 장치는, 다수개의 표시부들, 상기 표시부들에 전기적으로 연결된 프로세서 및 상기 프로세서와 전기적으로 연결된 메모리를 포함하고, 상기 메모리는, 실행 시에, 상기 프로세서가, 상기 전자 장치의 자세에 기반하여, 제 1 방향을 향하는 제 1 표시부와 상기 제 1 표시부의 배면에 배치되는 제 2 표시부를 결정하고, 상기 전자 장치의 움직임에 기반하여, 상기 제 1 표시부의 방향이 상기 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는 것을 감지하고, 상기 제 1 표시부의 방향이 상기 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는 것에 대한 응답으로, 상기 제 2 표시부에 콘텐츠를 표시하도록 하는 인스트럭션들을 저장할 수 있다.

발명의 효과

- [6] 다양한 실시예들에 따르면, 전자 장치의 사용자가 한 손으로 전자 장치를

용이하게 조작할 수 있다. 즉 전자 장치는 제 1 표시부의 활성화 여부와 관계없이, 전자 장치의 움직임에 기반하여 제 2 표시부를 활성화할 수 있다. 이때 전자 장치의 사용자가 전자 장치에서 그림 영역을 변경하지 않고도, 전자 장치를 조작할 수 있도록, 전자 장치가 제 2 표시부에 콘텐츠를 표시할 수 있다. 이를 위해, 전자 장치는 제 1 표시부에 표시되는 콘텐츠 또는 그림 영역의 위치 중 적어도 어느 하나에 기반하여, 제 2 표시부를 위한 콘텐츠를 결정할 수 있다. 이에 따라, 전자 장치의 이용 효율성 및 사용자 편의성이 향상될 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [7] 도 1은 다양한 실시예들에 따른 전자 장치의 블록도를 도시한다.
- [8] 도 2, 도 3, 도 4 및 도 5는 다양한 실시예들에 따른 전자 장치의 사시도들을 도시한다.
- [9] 도 6은 다양한 실시예들에 따른 전자 장치의 회전을 설명하기 위한 예시도를 도시한다.
- [10] 도 7은 다양한 실시예들에 따른 전자 장치의 동작 방법의 순서도를 도시한다.
- [11] 도 8은 도 7에서 제 1 표시부 및 제 2 표시부 결정 동작의 순서도를 도시한다.
- [12] 도 9는 도 7에서 제 2 표시부에서 기능 실행 동작의 순서도를 도시한다.
- [13] 도 10은 도 7에서 제 2 표시부에서 기능 실행 동작의 순서도를 도시한다.
- [14] 도 11은 도 7에서 제 2 표시부에서 기능 실행 동작의 순서도를 도시한다.
- [15] 도 12, 도 13, 도 14, 도 15 및 도 16은 다양한 실시예들에 따른 전자 장치의 동작 방법을 설명하기 위한 예시도들을 도시한다.

발명의 실시를 위한 최선의 형태

- [16] 이하, 본 문서의 다양한 실시예들이 첨부된 도면을 참조하여 기재된다. 실시예 및 이에 사용된 용어들은 본 문서에 기재된 기술을 특정한 실시 형태에 대해 한정하려는 것이 아니며, 해당 실시예의 다양한 변경, 균등물, 및/또는 대체물을 포함하는 것으로 이해되어야 한다. 도면의 설명과 관련하여, 유사한 구성요소에 대해서는 유사한 참조 부호가 사용될 수 있다. 단수의 표현은 문맥상 명백하게 다르게 뜻하지 않는 한, 복수의 표현을 포함할 수 있다.
- [17] 본 문서에서, "A 또는 B" 또는 "A 및/또는 B 중 적어도 하나" 등의 표현은 함께 나열된 항목들의 모든 가능한 조합을 포함할 수 있다. "제 1," "제 2," "첫째," 또는 "둘째," 등의 표현들은 해당 구성요소들을, 순서 또는 중요도에 상관없이 수식할 수 있고, 한 구성요소를 다른 구성요소와 구분하기 위해 사용될 뿐 해당 구성요소들을 한정하지 않는다. 어떤(예: 제 1) 구성요소가 다른(예: 제 2) 구성요소에 "(기능적으로 또는 통신적으로) 연결되어" 있다거나 "접속되어" 있다고 언급된 때에는, 상기 어떤 구성요소가 상기 다른 구성요소에 직접적으로 연결되거나, 다른 구성요소(예: 제 3 구성요소)를 통하여 연결될 수 있다.
- [18] 본 문서에서, "~하도록 구성된(또는 설정된)(configured to)"은 상황에 따라, 예를 들면, 하드웨어적 또는 소프트웨어적으로 "~에 적합한," "~하는 능력을

가지는, "~하도록 변경된," "~하도록 만들어진," "~를 할 수 있는," 또는 "~하도록 설계된"과 상호 호환적으로(interchangeably) 사용될 수 있다. 어떤 상황에서는, "~하도록 구성된 장치"라는 표현은, 그 장치가 다른 장치 또는 부품들과 함께 "~할 수 있는" 것을 의미할 수 있다. 예를 들면, 문구 "A, B, 및 C를 수행하도록 구성된(또는 설정된) 프로세서"는 해당 동작을 수행하기 위한 전용 프로세서(예: 임베디드 프로세서), 또는 메모리 장치에 저장된 하나 이상의 소프트웨어 프로그램들을 실행함으로써, 해당 동작들을 수행할 수 있는 범용 프로세서(예: CPU 또는 application processor)를 의미할 수 있다.

[19] 본 문서의 다양한 실시예들에 따른 전자 장치는, 예를 들면, 스마트폰, 태블릿 PC, 이동 전화기, 영상 전화기, 전자책 리더기, 데스크탑 PC, 랩탑 PC, 넷북 컴퓨터, 워크스테이션, 서버, PDA, PMP(portable multimedia player), MP3 플레이어, 의료기기, 카메라, 또는 웨어러블 장치 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 웨어러블 장치는 액세스리형(예: 시계, 반지, 팔찌, 발찌, 목걸이, 안경, 콘택트 렌즈, 또는 머리 착용형 장치(head-mounted-device(HMD))), 직물 또는 의류 일체형(예: 전자 의복), 신체 부착형(예: 스킨 패드 또는 문신), 또는 생체 이식형 회로 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 어떤 실시예들에서, 전자 장치는, 예를 들면, 텔레비전, DVD(digital video disk) 플레이어, 오디오, 냉장고, 에어컨, 청소기, 오븐, 전자레인지, 세탁기, 공기 청정기, 셋톱 박스, 홈 오토메이션 컨트롤 패널, 보안 컨트롤 패널, 미디어 박스(예: 삼성 HomeSync™, 애플TV™, 또는 구글 TV™), 게임 콘솔(예: Xbox™, PlayStation™), 전자 사전, 전자 키, 캠코더, 또는 전자 액자 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.

[20] 다른 실시예에서, 전자 장치는, 각종 의료기기(예: 각종 휴대용 의료측정기기(혈당 측정기, 심박 측정기, 혈압 측정기, 또는 체온 측정기 등), MRA(magnetic resonance angiography), MRI(magnetic resonance imaging), CT(computed tomography), 촬영기, 또는 초음파기 등), 네비게이션 장치, 위성 항법 시스템(GNSS(global navigation satellite system)), EDR(event data recorder), FDR(flight data recorder), 자동차 인포테인먼트 장치, 선박용 전자 장비(예: 선박용 항법 장치, 자이로 콤파스 등), 항공 전자기기(avionics), 보안 기기, 차량용 헤드 유닛(head unit), 산업용 또는 가정용 로봇, 드론(drone), 금융 기관의 ATM, 상점의 POS(point of sales), 또는 사물 인터넷 장치 (예: 전구, 각종 센서, 스프링클러 장치, 화재 경보기, 온도조절기, 가로등, 토스터, 운동기구, 온수탱크, 히터, 보일러 등) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 어떤 실시예에 따르면, 전자 장치는 가구, 건물/구조물 또는 자동차의 일부, 전자 보드(electronic board), 전자 사인 수신 장치(electronic signature receiving device), 프로젝터, 또는 각종 계측 기기(예: 수도, 전기, 가스, 또는 전파 계측 기기 등) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 다양한 실시예들에서, 전자 장치는 플렉서블하거나, 또는 전술한 다양한 장치들 중 둘 이상의 조합일 수 있다. 본 문서의 실시예에 따른 전자 장치는 전술한 기기들에 한정되지 않는다. 본 문서에서, 사용자라는 용어는 전자 장치를

사용하는 사람 또는 전자 장치를 사용하는 장치(예: 인공지능 전자 장치)를 지칭할 수 있다.

- [21] 도 1은 다양한 실시예들에 따른 전자 장치(100)의 블록도를 도시한다. 그리고 도 2, 도 3, 도 4 및 도 5는 다양한 실시예들에 따른 전자 장치(100)의 사시도들을 도시한다. 또한 도 6은 다양한 실시예들에 따른 전자 장치(100)의 회전을 설명하기 위한 예시도를 도시한다.
- [22] 도 1을 참조하면, 다양한 실시예들에 따른 전자 장치(100)는 통신부(110), 센서부(120), 카메라부(130), 영상 처리부(140), 표시부(150), 입력부(160), 메모리(170), 프로세서(180) 및 오디오 처리부(190)를 포함할 수 있다.
- [23] 통신부(110)는 전자 장치(100)에서 통신을 수행할 수 있다. 이 때 통신부(110)는 다양한 통신 방식으로, 외부 장치와 통신할 수 있다. 예를 들면, 통신부(110)는 유선 또는 무선으로 통신을 수행할 수 있다. 이를 위해, 통신부(110)는 적어도 하나의 안테나(antenna)를 포함할 수 있다. 그리고 통신부(110)는 이동 통신망 또는 데이터 통신망 중 적어도 어느 하나에 접속할 수 있다. 또는 통신부(110)는 근거리 통신을 수행할 수 있다. 예를 들면, 외부 장치는 전자 장치, 기지국, 서버 또는 위성 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 또한 통신 방식은 LTE(long term evolution), WCDMA(wideband code division multiple access), GSM(global system for mobile communications), WiFi(wireless fidelity), 무선 랜(wireless LNA; wireless Local area network), 울트라소닉(ultra sonic), 블루투스(bluetooth), IC(Integrated Circuit) 칩 및 NFC(near field communications)를 포함할 수 있다.
- [24] 센서부(120)는 전자 장치(100)의 주변 물리량을 측정할 수 있다. 또는 센서부(120)는 전자 장치(100)의 상태를 감지할 수 있다. 즉 센서부(120)는 물리적 신호를 검출할 수 있다. 그리고 센서부(120)는 물리적 신호를 전기적 신호로 변환할 수 있다. 이러한 센서부(120)는 적어도 하나의 센서를 포함할 수 있다. 예를 들면, 센서부(120)는 제스처 센서(gesture sensor), 자이로 센서(gyro sensor), 기압 센서(barometer), 마그네틱 센서(magnetic sensor), 가속도 센서(acceleration sensor), 그립 센서(grip sensor), 근접 센서(proximity sensor), 컬러 센서(color sensor), 생체 센서(medical sensor), 온/습도 센서(temperature-humidity sensor), 조도 센서(illuminance sensor), UV(ultra violet) 센서 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다.
- [25] 카메라부(130)는 전자 장치(100)에서 영상 데이터를 발생시킬 수 있다. 이를 위해, 카메라부(130)는 광학적 신호를 수신할 수 있다. 그리고 카메라부(130)는 광학적 신호로부터 영상 데이터를 발생시킬 수 있다. 여기서, 카메라부(130)는 카메라 센서와 신호 변환부를 구비할 수 있다. 카메라 센서는 광학적 신호를 전기적 영상 신호로 변환할 수 있다. 신호 변환부는 아날로그의 영상 신호를 디지털의 영상 데이터로 변환할 수 있다.
- [26] 영상 처리부(140)는 전자 장치(100)에서 영상 데이터를 처리할 수 있다. 이 때 영상 처리부(140)는 영상 데이터를 프레임 단위로 처리하며, 표시부(150)의 특성

및 크기에 대응시켜 출력할 수 있다. 여기서, 영상 처리부(140)는 영상 데이터를 설정된 방식으로 압축하거나, 압축된 영상 데이터를 원래의 영상 데이터로 복원할 수 있다.

[27] 표시부(150)는 전자 장치(100)에서 표시 데이터를 출력할 수 있다. 예를 들면, 표시부(150)는 액정 디스플레이(LCD; liquid crystal display), 발광 다이오드(LED; light emitting diode) 디스플레이, 유기 발광 다이오드(OLED; organic light emitting diode) 디스플레이, 능동형 유기 발광 다이오드(AMOLED; active matrix light emitting diode) 디스플레이, 마이크로 전자기계 시스템(MEMS; micro electro mechanical systems) 및 전자 종이(electronic paper) 디스플레이를 포함할 수 있다.

[28] 다양한 실시예들에 따르면, 표시부(150)는 다수개의 표시부들(151, 153), 예컨대, 제 1 표시부(151) 및 제 2 표시부(153)를 포함할 수 있다. 이 때 제 1 표시부(151)의 배면과 제 2 표시부(153)의 배면이 상호에 대향할 수 있다. 그리고 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)가 상호로부터 기울어질 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)가 상호에 나란할 수 있다. 또한 표시부(150)는 유연성(flexibility)을 갖는 플렉서블 표시부일 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)는 각각 메인 영역(main area)을 포함할 수 있다. 한편, 제 1 표시부(151) 또는 제 2 표시부(153) 중 적어도 어느 하나가 적어도 하나의 엣지 영역(edge area)을 더 포함할 수 있다. 각각의 엣지 영역은 메인 영역의 모서리들 중 어느 하나로부터 연장될 수 있다.

[29] 한 실시예에 따르면, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)는, 도 2에 도시된 바와 같이 상호 대향하는 양측의 가장자리들에서 결합될 수 있다. 다른 실시예에 따르면, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)는, 도 3 또는 도 4에 도시된 바와 같이 일측의 가장자리에서 결합될 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)의 엣지 영역과 제 2 표시부(153)의 엣지 영역이 연결될 수 있다. 또 다른 실시예에 따르면, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)는, 도 5에 도시된 바와 같이 상호로부터 분리될 수 있다. 이 때 제 1 표시부(151)가 전자 장치(100)에서 스피커(191)와 동일한 면에 배치되고, 제 2 표시부(153)가 전자 장치(100)에서 카메라부(130)와 동일한 면에 배치되는 것으로 도시되었으나, 이에 한정하는 것은 아니다. 예를 들어, 제 1 표시부(151)의 위치와 제 2 표시부(153)의 위치는 전자 장치(100)에서 특정한 면들에 제한되지 않을 수 있다.

[30] 입력부(160)는 전자 장치(100)에서 입력 데이터를 발생시킬 수 있다. 이 때 입력부(160)는 적어도 하나의 입력 수단을 포함할 수 있다. 예를 들면, 입력부(160)는 키 패드(key pad), 돔 스위치(dome switch), 물리 버튼, 터치 패널(touch panel) 또는 조그 셔틀(jog & shuttle) 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 그리고 입력부(160)는 표시부(150)에 결합되어, 터치 스크린(touch screen)으로 구현될 수 있다.

[31] 메모리(170)는 전자 장치(100)의 동작 프로그램들을 저장할 수 있다. 다양한 실시예들에 따르면, 메모리(170)는 전자 장치(100)의 회전에 기반하여,

표시부(150)를 제어하기 위한 프로그램들을 저장할 수 있다. 그리고 메모리(170)는 프로그램들을 수행하는 중에 발생하는 데이터를 저장할 수 있다. 또한 메모리(170)는 프로세서(180)의 동작을 위한 인스트럭션들을 저장할 수 있다. 예를 들면, 메모리(170)는 내장 메모리 또는 외장 메모리 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 내장 메모리는 휘발성 메모리(예: DRAM, SRAM, 또는 SDRAM 등), 비휘발성 메모리(예: OTPROM(one time programmable ROM), PROM, EPROM, EEPROM, mask ROM, flash ROM, 플래시 메모리, 하드 드라이브 또는 솔리드 스테이트 드라이브(SSD) 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 외장 메모리는 플래시 드라이브(flash drive), CF(compact flash), SD(secure digital), Micro-SD, Mini-SD, xD(extreme digital), MMC(multi-media card) 또는 메모리 스틱 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다.

- [32] 프로세서(180)는 전자 장치(100)에서 전반적인 동작을 제어할 수 있다. 이 때 프로세서(180)는 메모리(170)로부터 인스트럭션들을 수신하여 동작할 수 있다. 즉 프로세서(180)는 전자 장치(100)의 구성요소들을 제어할 수 있다. 이를 통해, 프로세서(180)는 다양한 기능들을 수행할 수 있다.
- [33] 다양한 실시예들에 따르면, 프로세서(180)는 전자 장치(100)의 움직임에 기반하여, 표시부(150)를 제어할 수 있다. 이 때 프로세서(180)는 표시부(150)에서 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)를 결정할 수 있다. 그리고 프로세서(180)는 전자 장치(100)의 움직임(예: 회전)을 감지할 수 있다. 예를 들면, 전자 장치(100)는, 도 6에 도시된 바와 같이 사용자에게 의해 회전될 수 있다. 이에 따라, 전자 장치(100)의 방향 및/또는 자세가 변경될 수 있다. 전자 장치(100)의 자세는 전자 장치(100)가 지면에 나란한 평면에 대해 기울어진 각도를 기반으로 결정될 수 있다. 이 때 전자 장치(100)에서 사용자의 그림 영역이 결정될 수 있다. 또한 전자 장치(100)가 회전하더라도, 전자 장치(100)에서 사용자의 그림 영역은 유지될 수 있다. 예를 들면, 전자 장치(100)에서 사용자의 그림 영역은 제 2 표시부(153)의 메인 영역에서 결정될 수 있다. 아울러, 전자 장치(100)에서 사용자의 그림 영역은 제 1 표시부(151)의 엷지 영역 또는 제 2 표시부(153)의 엷지 영역 중 적어도 어느 하나에서 결정될 수 있다.
- [34] 한 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 센서부(120)를 이용하여, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)를 결정할 수 있다. 이 때 프로세서(180)는, 전자 장치(100)에 포함된 다수개의 표시부들 각각이 향하는 방향에 따라 하나의 표시부를 제 1 표시부(151)로 결정하고, 다른 하나의 표시부를 제 2 표시부(153)로 결정할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는 다수 개의 표시부들 중에서 제 1 방향을 향하는 표시부를 제 1 표시부(151)로 결정하고, 제 2 방향을 향하는 표시부를 제 2 표시부(153)로 결정할 수 있다. 제 1 방향은 사용자를 향하는 방향이고, 제 2 방향은 제 1 방향에 반대되는 방향일 수 있다. 다른 실시예에 따르면, 프로세서(180)는, 제 1 표시부(151)가 지면에 나란한 평면으로부터

기울어진 각도에 따라, 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다. 다른 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 입력부(160)를 이용하여, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)를 결정할 수 있다. 이 때 프로세서(180)는 사용자 입력을 기준으로, 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다. 예를 들면, 프로세서(180)는 활성화 이벤트에 따라, 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다. 또는 프로세서(180)는 전자 장치(100)에서 사용자의 그림 영역에 기반하여, 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다. 예를 들면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151) 및 제 2 표시부(153)에서 그림 영역의 구조, 형태 또는 사이즈 중 적어도 어느 하나에 기반하여, 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다. 또 다른 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 카메라부(130)를 이용하여, 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다. 이 때 프로세서(180)는 카메라부(130)를 통해 수신되는 영상에서 사용자를 인식함으로써, 사용자에게 대항하여 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다.

- [35] 한 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 센서부(120)를 이용하여, 전자 장치(100)의 움직임(예: 회전)을 감지할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는, 전자 장치(100)의 움직임에 의해 제 2 표시부(153)의 방향이 제 2 방향에서 제 1 방향으로 변경되는 것을 검출함에 따라, 전자 장치(100)가 회전된 것을 감지할 수 있다. 또 다른 예를 들면, 프로세서(180)는, 전자 장치(100)의 움직임에 의해 제 2 표시부(153)가 지면에 나란한 평면으로부터 기울어진 각도가 변경됨에 따라, 전자 장치(100)가 회전되는 것을 감지할 수 있다. 이러한 전자 장치(100)의 회전은 플립(flip)이라는 용어와 혼용될 수 있다. 여기서, 플립은 제 1 표시부(151)의 방향과 자세, 제 2 표시부(153)의 방향과 자세 및 전자 장치(100)의 움직임 속도 등에 기반하여, 결정될 수 있다. 예를 들면, 플립은 제 1 표시부(151)의 방향이 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되고, 제 2 표시부(153)의 방향이 제 2 방향에서 제 1 방향으로 변경되는 것, 예컨대, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)가 반전되는 것을 나타낼 수 있다. 일 예로, 제 1 표시부(151)의 방향이 사용자를 향하고, 제 2 표시부(153)의 방향이 지면을 향한 상태에서, 전자 장치(100)의 움직임에 의해 제 1 표시부(151)의 방향이 지면을 향하고 제 2 표시부(153)의 방향이 사용자를 향하도록 변경되는 것을 플립 및/또는 반전이라 할 수 있다. 다양한 실시예에 따라, 플립 및/또는 반전은 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)의 방향을 나타내는 값이 임계치 이상 변경되는 것을 의미할 수 있다. 예컨대, 플립 및/또는 반전은 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)의 방향이 반대(예: 180도)로 변경되는 것뿐만 아니라, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)의 방향이 임계치 이상 변경되는 것을 포함하는 의미일 수 있다. 다른 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 입력부(160)를 이용하여, 전자 장치(100)의 움직임(예: 회전)을 감지할 수 있다. 이 때 프로세서(180)는 사용자 입력을 기준으로, 전자 장치(100)의 회전을 감지할 수 있다. 또 다른 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 카메라부(130)를 이용하여, 전자 장치(100)의 움직임(예: 회전)을 감지할 수 있다. 이 때 프로세서(180)는 카메라부(130)를 통해 수신되는

영상에서 사용자를 인식하고 사용자에게 대항하여 제 2 표시부(153)를 결정함으로써, 전자 장치(100)의 회전을 감지할 수 있다.

- [36] 또한 프로세서(180)는 전자 장치(100)의 움직임(예: 회전)에 응답하여, 제 2 표시부(153)에 콘텐츠를 표시할 수 있다. 이 때 제 1 표시부(151)의 표시 타입과 제 2 표시부(153)의 표시 타입이 상이할 수 있다. 제 1 표시부(151)의 표시 타입은 제 1 표시부(151)를 기준으로 표시 방향 또는 제 1 표시부(151)에서 표시 영역의 사이즈 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 제 2 표시부(153)의 표시 타입은 제 2 표시부(153)를 기준으로 표시 방향 또는 제 2 표시부(153)에서 표시 영역의 사이즈 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)의 표시 방향은 제 1 표시부(151)에 나란하고, 제 2 표시부(153)의 표시 방향은 제 2 표시부(153)에 수직할 수 있다. 이에 따라, 제 1 표시부(151)의 표시 방향과 제 2 표시부(153)의 표시 방향이 상호에 직교할 수 있다. 한편, 제 1 표시부(151)의 표시 영역의 사이즈가 제 2 표시부(153)의 표시 영역의 사이즈 보다 크거나 같을 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)에서 콘텐츠를 표시하기 위한 표시 영역의 크기를 제 1 표시부(151)에서 콘텐츠를 표시하기 위한 표시 영역의 크기보다 작거나 같게 결정할 수 있다. 이 때 제 2 표시부(153)에서 표시 영역의 위치는 미리 설정될 수 있다. 또는 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)으로부터 그립 영역을 제외한 나머지 영역에서 표시 영역을 결정할 수 있다. 또한, 제 2 표시부(153)에 표시되는 콘텐츠는 제 1 표시부(151)에 표시된 콘텐츠와 연관된 콘텐츠일 수 있다. 예를 들어, 제 2 표시부(153)에 표시되는 콘텐츠는, 제 1 표시부(151)에 표시된 콘텐츠와 적어도 하나의 동일한 데이터를 포함하는 콘텐츠이거나, 제 1 표시부(151)에 표시된 콘텐츠에 미리 매핑된 콘텐츠이거나, 제 1 표시부(151)에 표시된 콘텐츠에 연관된 데이터를 포함하는 콘텐츠이거나, 제 1 표시부(151)에 표시된 콘텐츠에 의해 실행 가능한 기능들 중 적어도 하나의 기능을 포함하는 콘텐츠일 수 있다.
- [37] 또한, 프로세서(180)는 전자 장치(100)의 움직임(예: 회전)에 응답하여, 제 2 표시부(153)에 콘텐츠를 표시하면서, 사용자 입력에 의해 제어 가능한 영역을 표시할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는 전자 장치(100)의 회전이 감지됨에 따라, 제 2 표시부(153)에 콘텐츠를 표시하면서, 표시된 콘텐츠에 대한 제어 가능 영역을 표시함으로써, 표시된 영역이 사용자 입력에 의해 제어 가능한 영역임을 사용자가 인지할 수 있도록 할 수 있다.
- [38] 또한, 프로세서(180)는 전자 장치(100)의 움직임(예: 회전)에 응답하여, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153) 중에서 어느 하나의 표시부(151, 153)에 표시된 콘텐츠에 대한 사용자 입력을 기반으로, 다른 표시부(151, 153)에 표시된 콘텐츠를 제어할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)에 표시된 콘텐츠에 대해 사용자 입력이 감지된 이후에 전자 장치(100)의 회전이 감지되는 경우, 제 2 표시부(153)에 표시된 콘텐츠에 대한 사용자 입력 결과를 포함하는 콘텐츠를 제 1 표시부(151)에 표시할 수 있다.

- [39] 또한, 프로세서(180)는 전자 장치(100)의 움직임(예: 회전)에 응답하여, 제 1 표시부(151) 및/또는 제 2 표시부(153)의 활성 상태를 제어할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는 전자 장치(100)의 회전이 감지됨에 따라, 제 1 표시부(151)를 비활성화시키고, 제 2 표시부(153)를 활성화시킬 수 있다. 또한, 프로세서(180)는 전자 장치(100)의 회전이 감지됨에 따라, 제 1 표시부(151)를 활성화시키고, 제 2 표시부(153)를 비활성화시킬 수 있다.
- [40] 오디오 처리부(190)는 전자 장치(100)에서 오디오 신호를 처리할 수 있다. 이 때 오디오 처리부(190)는 스피커(speaker; SPK; 191)와 마이크(microphone; MIC; 193)를 포함할 수 있다. 예를 들어, 오디오 처리부(190)는 오디오 신호를 스피커(191)를 통해 재생할 수 있다. 그리고 오디오 처리부(190)는 오디오 신호를 마이크(193)를 통해 수집할 수 있다.
- [41] 다양한 실시예들에 따른 전자 장치(100)는, 다수개의 표시부(151, 153)들, 상기 표시부들(151, 153)에 전기적으로 연결된 프로세서(180) 및 상기 프로세서(180)와 전기적으로 연결된 메모리(170)를 포함할 수 있다.
- [42] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 메모리(170)는, 실행 시에, 상기 프로세서(180)가, 상기 전자 장치(100)의 자세에 기반하여, 제 1 방향을 향하는 제 1 표시부(151)와 상기 제 1 표시부(151)의 배면에 배치되는 제 2 표시부(153)를 결정하고, 상기 전자 장치(100)의 움직임에 기반하여, 상기 제 1 표시부(151)의 방향이 상기 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는 것을 감지하고, 상기 제 1 표시부(151)의 방향이 상기 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는 것에 대한 응답으로, 상기 제 2 표시부(153)에 콘텐츠를 표시하도록 하는 인스트럭션들을 저장할 수 있다.
- [43] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 제 1 표시부(151)의 콘텐츠 표시 타입과 상기 제 2 표시부(153)의 콘텐츠 표시 타입이 상이할 수 있다.
- [44] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 메모리(170)는, 상기 제 2 표시부(153)의 일부를 그림 영역으로 결정하고, 상기 제 2 표시부(153)에서 그림 영역을 제외한 나머지 영역을 상기 콘텐츠를 표시하기 위한 표시 영역으로 결정하는 인스트럭션들을 포함할 수 있다.
- [45] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 메모리(170)는, 상기 제 1 표시부(151)에 표시된 제 1 콘텐츠를 식별하고, 상기 제 1 표시부(151)에 표시된 제 1 콘텐츠와 연관된 제 2 콘텐츠를 상기 제 2 표시부(153)에 표시하도록 제어하는 인스트럭션들을 포함할 수 있다.
- [46] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 메모리(170)는, 상기 전자 장치의 움직임 동안에 상기 제 1 표시부(151) 또는 제 2 표시부(153) 중 적어도 어느 하나의 가장자리에서 그림 영역을 검출하고, 상기 그림 영역의 위치에 기반하여, 상기 제 2 표시부에 표시될 콘텐츠를 결정하는 인스트럭션들을 포함할 수 있다.
- [47] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 메모리(170)는, 상기 그림 영역이 상기 제 1 표시부(151) 또는 상기 제 2 표시부(153) 중 적어도 어느 하나의 미리 정해진

- 영역에 대응되는지 여부를 결정하고, 상기 그림 영역이 상기 미리 정해진 영역에 대응되면, 상기 미리 정해진 영역에 할당된 기능에 대응하는 콘텐츠를 상기 제 2 표시부(153)에 표시될 콘텐츠로 결정하는 인스트럭션들을 포함할 수 있다.
- [48] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 메모리(170)는, 통지 이벤트를 감지하고, 상기 통지 이벤트에 기반하여, 상기 제 1 표시부(151)에 표시될 제 1 콘텐츠를 결정하고, 상기 제 1 표시부(151)에 상기 제 1 콘텐츠를 표시하도록 제어하는 인스트럭션들을 포함할 수 있다.
- [49] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 메모리(170)는, 상기 제 2 표시부(153)에 미리 설정된 기능들의 상위 아이템들 중 어느 하나를 표시하고, 상기 상위 아이템들을 스크롤하기 위한 사용자 입력을 검출하고, 상기 사용자 입력을 기반으로 상위 아이템들을 스크롤하여, 상기 제 2 표시부(153)에 상기 상위 아이템들 중 다른 하나를 표시하도록 제어하는 인스트럭션들을 포함할 수 있다.
- [50] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 메모리(170)는, 상기 표시되는 상위 아이템의 하위 아이템들을 표시하기 위한 사용자 입력을 검출하고, 상기 제 2 표시부(153)에 상기 하위 아이템들 중 어느 하나를 표시하고, 상기 하위 아이템들을 스크롤하기 위한 사용자 입력을 검출하고, 상기 사용자 입력을 기반으로 하위 아이템들을 스크롤하여, 상기 제 2 표시부(153)에 상기 하위 아이템들 중 다른 하나를 표시하도록 제어하는 인스트럭션들을 포함할 수 있다.
- [51] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 메모리는, 상기 제 2 표시부(153)에 표시된 콘텐츠에 대한 사용자 입력을 감지하고, 상기 전자 장치의 움직임에 기반하여, 상기 제 1 표시부(151)의 방향이 상기 제 2 방향에서 상기 제 1 방향으로 변경되는 것을 감지하고, 상기 제 1 표시부(151)의 방향이 상기 제 2 방향에서 상기 제 1 방향으로 변경되는 것에 대한 응답으로, 상기 제 2 표시부(153)에 표시된 콘텐츠에 대한 사용자 입력 결과를 나타내는 콘텐츠를 상기 제 1 표시부(151)에 표시하도록 제어하는 인스트럭션들을 포함할 수 있다.
- [52] 다양한 실시예들에 따르면, 전자 장치(100)의 사용자가 한 손으로 전자 장치(100)를 용이하게 조작할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)의 활성화 여부와 관계없이, 전자 장치(100)의 회전에 기반하여 제 2 표시부(153)를 활성화할 수 있다. 이 때 전자 장치(100)의 사용자가 전자 장치(100)에서 그림 영역을 변경하지 않고도, 전자 장치(100)를 조작할 수 있도록, 프로세서(180)가 제 2 표시부(153)에 콘텐츠를 표시할 수 있다. 이를 위해, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)에 표시되는 콘텐츠 또는 그림 영역의 위치 중 적어도 어느 하나에 기반하여, 제 2 표시부(153)를 위한 콘텐츠를 결정할 수 있다. 이에 따라, 전자 장치(100)의 이용 효율성 및 사용자 편의성이 향상될 수 있다. 도 7은 다양한 실시예들에 따른 전자 장치(100)의 동작 방법의 순서도를 도시한다. 도 7에서 점선으로 표시된 동작은 다양한 실시예들에 따라 생략될 수 있다. 그리고 도 12, 도 13, 도 14, 도 15 및 도 16은 다양한 실시예들에 따른 전자 장치(100)의 동작 방법을 설명하기 위한 예시도들을 도시한다. 도 7을 참조하면,

다양한 실시예들에 따른 전자 장치(100)의 동작 방법은, 프로세서(180)가 711 동작에서 표시부(150)로부터 제 1 표시부(151) 및 제 2 표시부(153)를 결정하는 것으로부터 출발할 수 있다. 이 때 제 1 표시부(151)는 활성화된 상태일 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)는 도 12의 (a) 또는 도 14의 (a)에 도시된 바와 같이 활성화된 상태일 수 있다. 이 때 제 1 표시부(151)는 프로세서(180)의 제어에 따라 배경 화면, 또는 특정 기능의 콘텐츠를 표시하고 있는 상태일 수 있다. 또는 제 1 표시부(151)는 비활성화된 상태일 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)는 도 13의 (a)에 도시된 바와 같이 비활성화된 상태일 수 있다. 한 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 센서부(120)를 이용하여 전자 장치(100)의 방향 및/또는 자세를 감지하고, 감지된 방향 및/또는 자세를 기반으로 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)를 결정할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는, 전자 장치(100)에 포함된 다수개의 표시부들 각각이 향하는 방향에 따라 하나의 표시부를 제 1 표시부(151)로 결정하고, 다른 하나의 표시부를 제 2 표시부(153)로 결정할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는 다수 개의 표시부들 중에서 제 1 방향을 향하는 표시부를 제 1 표시부(151)로 결정하고, 제 2 방향을 향하는 표시부를 제 2 표시부(153)로 결정할 수 있다. 제 1 방향은 사용자를 향하는 방향이고, 제 2 방향은 제 1 방향에 반대되는 방향일 수 있다. 또 다른 예로, 프로세서(180)는, 제 1 표시부(151)가 지면에 나란한 평면으로부터 기울어진 각도에 따라, 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다. 다른 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 입력부(160)를 이용하여, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)를 결정할 수 있다. 이 때 프로세서(180)는 사용자 입력을 기준으로, 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다. 예를 들면, 프로세서(180)는 활성화 이벤트에 따라, 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다. 또는 프로세서(180)는 전자 장치(100)에서 사용자의 그립 영역에 기반하여, 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다. 예를 들면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151) 및 제 2 표시부(153)에서 그립 영역의 구조, 형태 또는 사이즈 중 적어도 어느 하나에 기반하여, 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다. 또 다른 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 카메라부(130)를 이용하여, 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다. 이 때 프로세서(180)는 카메라부(130)를 통해 수신되는 영상에서 사용자를 인식함으로써, 사용자에게 대향하여 제 1 표시부(151)를 결정할 수 있다.

- [53] 한 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151) 또는 제 2 표시부(153) 중 적어도 어느 하나에서 사용자의 그립 영역을 결정할 수 있다. 예를 들면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151) 또는 제 2 표시부(153) 중 적어도 어느 하나에서 사용자와 접촉을 검출하고, 이로부터 그립 영역을 결정할 수 있다. 이 때 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)의 메인 영역에서 그립 영역을 결정할 수 있다. 그리고 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)의 엣지 영역 또는 제 2 표시부(153)의 엣지 영역 중 적어도 어느 하나에서 그립 영역을 결정할 수 있다. 다른 실시예에 따르면, 제 1 표시부(151) 또는 제 2 표시부(153) 중 적어도 어느

하나의 미리 정해진 위치에, 미리 설정된 기능이 할당된 기능 설정 영역이 존재할 수 있다.

- [54] 도 8은 도 7에서 제 1 표시부(151) 및 제 2 표시부(153) 결정 동작의 순서도를 도시한다.
- [55] 도 8을 참조하면, 프로세서(180)는 811 동작에서 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)를 결정할 수 있다. 한 실시 예에 따라, 프로세서(180)는 전자 장치(100)의 움직임에 기반하여, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)를 결정할 수 있다. 한 실시 예에 따르면, 표시부(150)에서 방향이나 자세, 활성화 여부, 그림 영역의 구조, 형태나 사이즈 또는 카메라부(130)를 통해 수신되는 영상 중 적어도 어느 하나에 기반하여, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)를 결정할 수 있다.
- [56] 프로세서(180)는 813 동작에서 통지 이벤트가 발생하는지 여부를 감지할 수 있다. 여기서, 통지 이벤트는 통신 이벤트와 일정 이벤트를 포함할 수 있다. 예를 들면, 통신 이벤트는, 호, 메시지 또는 전력의 수신에 대응하여, 발생될 수 있다. 한편, 일정 이벤트는 스케줄 또는 알람 시간의 도래에 대응하여, 발생될 수 있다.
- [57] 프로세서(180)는 815 동작에서 통지 이벤트 발생이 감지된 것에 대한 응답으로, 제 1 표시부(151)가 활성화되어 있는지의 여부를 판단할 수 있다. 이 때 815 동작에서 제 1 표시부(151)가 비활성화되어 있는 것으로 판단되면, 프로세서(180)는 817 동작에서 제 1 표시부(151)를 활성화할 수 있다. 한편, 815 동작에서 제 1 표시부(151)가 활성화되어 있는 것으로 판단되면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)를 활성화되어 있는 것으로 유지할 수 있다.
- [58] 프로세서(180)는 819 동작에서 제 1 표시부(151)에 제 1 통지 콘텐츠를 표시할 수 있다. 이 때 제 1 통지 콘텐츠는 통지 이벤트에 대응하는 콘텐츠로서, 제 1 표시부(151)를 위한 제 1 표시 화면으로 표현될 수 있다. 프로세서(180)는 도 12의 (a)에 도시된 바와 같이 제 1 표시부(151)에 제 1 통지 콘텐츠를 제 1 표시 화면으로 표시할 수 있다. 여기서, 제 1 표시 화면은 제 1 통지 콘텐츠를 제어하기 위한 적어도 하나의 제어 명령이 각각 할당된 적어도 하나의 제어 버튼을 포함할 수 있다. 예를 들면, 제어 버튼은 호 연결 요청을 수락하기 위한 수락 버튼 또는 호 연결 요청을 거절하기 위한 거절 버튼 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 이 때 전자 장치(100)의 사용자가 전자 장치(100)에서 그림 영역을 변경하지 않고, 제어 버튼을 선택하는 데 어려움이 있을 수 있다.
- [59] 프로세서(180)는 821 동작에서 제어 명령이 수신되는지 여부를 감지할 수 있다. 제어 명령이 수신되면, 프로세서(180)는 823 동작에서 제 1 표시부(151)에서 제 1 통지 콘텐츠를 제어할 수 있다. 예를 들어, 제 1 표시 화면에서 제어 버튼이 선택되면, 프로세서(180)는 제어 버튼에 할당된 제어 명령에 기반하여, 제 1 통지 콘텐츠를 제어할 수 있다. 예컨대, 제 1 표시 화면에서 수락 버튼이 선택되면, 프로세서(180)는 호 연결 요청을 수락하고, 호 연결을 수행하기 위한 절차를 진행할 수 있다. 또는 제 1 표시 화면에서 거절 버튼이 선택되면, 프로세서(180)는 호 연결 요청을 거절하고, 호 연결을 차단하기 위한 절차를 진행할 수 있다. 이후

도 7로 리턴할 수 있다.

- [60] 한편, 813 동작에서 통지 이벤트가 감지되지 않으면, 프로세서(180)는 814 동작에서 해당 기능을 수행할 수 있다. 예를 들면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)를 통해 해당 기능을 수행할 수 있다. 이 때 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)에 배경 화면을 표시할 수 있으며, 특정 기능의 콘텐츠를 표시할 수 있다. 또는 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)를 유지할 수 있다.
- [61] 다양한 실시예들에 따르면, 프로세서(180)는 713동작에서 전자 장치(100)의 움직임에 의해 전자 장치(100)의 회전이 발생되는지 여부를 감지할 수 있다. 예를 들어, 전자 장치(100)는 사용자에게 의해 회전될 수 있다. 이 때 제 1 표시부(151)는 활성화된 상태일 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)는 도 12의 (a) 또는 도 14의 (a)에 도시된 바와 같이 활성화된 상태일 수 있다. 이 때 제 1 표시부(151)는 프로세서(180)의 제어에 따라 배경 화면을 표시하는 중일 수 있으며, 특정 기능의 콘텐츠를 표시하는 중일 수 있다. 또는 제 1 표시부(151)는 비활성화되어 있을 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)는 도 13의 (a)에 도시된 바와 같이 비활성화된 상태일 수 있다.
- [62] 한 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 센서부(120)를 이용하여, 전자 장치(100)의 회전을 감지할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는, 전자 장치(100)의 움직임에 의해 제 2 표시부(153)의 방향이 제 2 방향에서 제 1 방향으로 변경되는 것을 검출함에 따라, 전자 장치(100)가 회전된 것을 감지할 수 있다. 또 다른 예로, 프로세서(180)는, 전자 장치(100)의 움직임에 의해 제 2 표시부(153)가 지면에 나란한 평면으로부터 기울어진 각도가 변경됨에 따라, 전자 장치(100)가 회전된 것을 감지할 수 있다. 이러한 전자 장치(100)의 회전은 플립(flip)이라는 용어와 혼용될 수 있다. 여기서, 플립은 제 1 표시부(151)의 방향과 자세, 제 2 표시부(153)의 방향과 자세 및 전자 장치(100)의 움직임 속도 등에 기반하여, 결정될 수 있다. 예를 들면, 플립은 제 1 표시부(151)의 방향이 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되고, 제 2 표시부(153)의 방향이 제 2 방향에서 제 1 방향으로 변경되는 것, 예컨대, 제 1 표시부(151)와 제 2 표시부(153)가 반전되는 것을 나타낼 수 있다. 다른 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 입력부(160)를 이용하여, 전자 장치(100)의 움직임(예: 회전)을 감지할 수 있다. 이 때 프로세서(180)는 사용자 입력을 기준으로, 전자 장치(100)의 회전을 감지할 수 있다. 또 다른 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 카메라부(130)를 이용하여, 전자 장치(100)의 움직임(예: 회전)을 감지할 수 있다. 이 때 프로세서(180)는 카메라부(130)를 통해 수신되는 영상에서 사용자를 인식하고 사용자에게 대향하여 제 2 표시부(153)를 결정함으로써, 전자 장치(100)의 회전을 감지할 수 있다.
- [63] 한 실시예에 따르면, 전자 장치(100)가 회전하더라도, 전자 장치(100)에서 사용자의 그립 영역은 유지될 수 있다. 이 때 제 2 표시부(153)의 메인 영역에서 그립 영역이 유지될 수 있다. 그리고 제 1 표시부(151)의 옛지 영역 또는 제 2

표시부(153)의 옛지 영역 중 적어도 어느 하나에서 그림 영역이 유지될 수 있다. 다른 실시예에 따르면, 제 1 표시부(151) 또는 제 2 표시부(153) 중 적어도 어느 하나의 미리 정해진 위치에, 미리 설정된 기능이 할당된 기능 설정 영역이 존재할 수 있다.

[64] 다양한 실시예들에 따르면, 프로세서(180)는 715 동작에서 전자 장치(100)의 회전에 응답하여, 제 2 표시부(153)에 기능을 실행할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)에 특정 기능의 콘텐츠를 표시할 수 있다. 이를 위해, 프로세서(180)는 도 12의 (b), 도 13의 (b), 도 14의 (b), 도 15 또는 도 16에 도시된 바와 같이 제 2 표시부(153)를 활성화할 수 있다. 이 때 제 1 표시부(151)의 표시 방향과 제 2 표시부(153)의 표시 방향이 상이할 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)의 표시 방향과 제 2 표시부(153)의 표시 방향이 직교할 수 있다.

[65] 한 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)의 활성화 여부 또는 제 1 표시부(151)에 표시된 콘텐츠 중 적어도 어느 하나에 기반하여, 제 2 표시부(153)를 위한 기능을 결정할 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)가 활성화되어 있으면, 프로세서(180)는 도 12의 (b) 또는 도 14의 (b)에 도시된 바와 같이 제 1 표시부(151)에 표시된 콘텐츠의 기능을 제 2 표시부(153)에 실행할 수 있다. 또는 제 1 표시부(151)가 비활성화되어 있으면, 프로세서(180)는 도 13의 (b), 도 15 또는 도 16에 도시된 바와 같이 미리 설정된 기능을 제 2 표시부(153)에 실행할 수 있다. 또는 제 1 표시부(151)가 활성화되어 있더라도, 프로세서(180)는 도 13의 (b), 도 15 또는 도 16에 도시된 바와 같이 제 1 표시부(151)에 표시된 콘텐츠의 기능과 무관하게, 미리 설정된 기능을 제 2 표시부(153)에 실행할 수 있다. 예컨대, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)에 표시된 제 1 콘텐츠와 연관된 제 2 콘텐츠를 제 2 표시부(153)에 표시할 수 있다. 이때, 제 2 콘텐츠는 제 1 콘텐츠와 적어도 하나의 동일한 데이터를 포함하는 콘텐츠이거나, 제 1 콘텐츠에 미리 매핑된 콘텐츠이거나, 제 1 콘텐츠에 연관된 데이터를 포함하는 콘텐츠이거나, 제 1 콘텐츠에 의해 실행 가능한 기능들 중 적어도 하나의 기능을 포함하는 콘텐츠일 수 있다. 또한, 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)에 제 1 표시부(151)에 표시된 제 1 콘텐츠와 연관되지 않은, 미리 설정된 콘텐츠를 표시할 수 있다.

[66] 다른 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 그림 영역에 기반하여, 제 2 표시부(153)를 위한 기능을 결정할 수 있다. 예를 들면, 회전 중 그림 영역이 기능 설정 영역에 대응하면, 프로세서(180)는 도 13의 (b)에 도시된 바와 같이 기능 설정 영역에 할당된 기능을 제 2 표시부(153)에 실행할 수 있다. 또는 회전 중 그림 영역이 기능 설정 영역에 대응하지 않으면, 프로세서(180)는 도 15 또는 도 16에 도시된 바와 같이 미리 설정된 기능을 제 2 표시부(153)에 실행할 수 있다.

[67] 또 다른 실시예에 따르면, 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)에서 콘텐츠를 표시하기 위한 표시 영역을 결정할 수 있다. 이 때 제 2 표시부(153)에서 표시 영역의 위치는 미리 설정될 수 있다. 또는 프로세서(180)는 제 2

표시부(153)으로부터 그립 영역을 제외한 나머지 영역에서 표시 영역을 결정할 수 있다.

- [68] 도 9는 도 7에서 제 2 표시부(153)에서 기능 실행 동작의 순서도를 도시한다.
- [69] 도 9를 참조하면, 프로세서(180)는 911 동작에서 제 1 표시부(151)를 비활성화할 수 있다. 예를 들면, 도 12의 (a)에 도시된 바와 같이 제 1 표시부(151)에 제 1 통지 콘텐츠를 제 1 표시 화면으로 표시하는 중에 전자 장치(100)의 회전이 감지되면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)를 비활성화할 수 있다. 그리고 프로세서(180)는 913 동작에서 제 2 표시부(153)를 활성화할 수 있다.
- [70] 프로세서(180)는 915 동작에서 제 2 표시부(153)에 제 2 통지 콘텐츠를 표시할 수 있다. 이 때 제 2 통지 콘텐츠는 제 1 통지 콘텐츠의 통지 이벤트에 대응하여, 제 2 표시부(153)를 위한 제 2 표시 화면으로 표현될 수 있다. 제 1 통지 콘텐츠는 제 1 표시부(151)의 비활성화 이전에 제 1 표시부(151)에 표시된 콘텐츠일 수 있다. 또한, 제 2 통지 콘텐츠는, 제 1 통지 콘텐츠와 연관된 콘텐츠일 수 있다. 프로세서(180)는 도 12의 (b)에 도시된 바와 같이 제 2 표시부(153)에 제 2 통지 콘텐츠를 제 2 표시 화면으로 표시할 수 있다. 여기서, 제 2 표시 화면은 제 2 통지 콘텐츠를 제어하기 위한 적어도 하나의 제어 명령이 각각 할당된 적어도 하나의 제어 버튼을 포함할 수 있다. 예를 들면, 제어 버튼은 호 연결 요청을 수락하기 위한 수락 버튼 또는 호 연결 요청을 거절하기 위한 거절 버튼 중 적어도 어느 하나를 포함할 수 있다. 이 때 전자 장치(100)의 사용자가 전자 장치(100)에서 그립 영역을 변경하지 않고도, 제어 버튼을 선택할 수 있도록, 프로세서(180)가 제 2 표시 화면에서 제어 버튼의 위치를 결정할 수 있다.
- [71] 한 실시예에 따르면, 제 1 표시부(151)의 표시 방향과 제 2 표시부(153)의 표시 방향이 상이할 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)의 표시 방향과 제 2 표시부(153)의 표시 방향이 직교할 수 있다. 이를 위해, 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)에서 콘텐츠를 표시하기 위한 표시 영역을 결정할 수 있다. 이 때 제 2 표시부(153)에서 표시 영역의 위치는 미리 설정될 수 있다. 또는 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)으로부터 그립 영역을 제외한 나머지 영역에서 표시 영역을 결정할 수 있다.
- [72] 프로세서(180)는 917 동작에서 제어 명령이 수신되는지 여부를 감지할 수 있다. 제어 명령이 수신되면, 프로세서(180)는 919 동작에서 제 2 표시부(153)에서 제 2 통지 콘텐츠를 제어할 수 있다. 예를 들어, 제 2 표시 화면에서 제어 버튼이 선택되면, 프로세서(180)는 제어 버튼에 할당된 제어 명령에 기반하여, 제 2 통지 콘텐츠를 제어할 수 있다. 예컨대, 제 2 표시 화면에서 수락 버튼이 선택되면, 프로세서(180)는 호 연결 요청을 수락하고, 호 연결을 수행하기 위한 절차를 진행할 수 있다. 또는 제 2 표시 화면에서 거절 버튼이 선택되면, 프로세서(180)는 호 연결 요청을 거절하고, 호 연결을 차단하기 위한 절차를 진행할 수 있다. 이후 도 7로 리턴할 수 있다.

- [73] 도 10은 도 7에서 제 2 표시부(153)에서 기능 실행 동작의 순서도를 도시한다.
- [74] 도 10을 참조하면, 프로세서(180)는, 1010 동작에서 기능 설정 영역이 선택되는지의 여부를 판단할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는, 전자 장치(100)의 회전시 그림 영역이 기능 설정 영역에 대응하는지의 여부를 판단할 수 있다. 예컨대, 프로세서(180)는, 전자 장치(100)의 사용자가 기능 설정 영역에 접촉한 상태로, 전자 장치(100)를 회전시킨 것인지의 여부를 판단할 수 있다.
- [75] 1010 동작에서 기능 설정 영역이 선택된 것으로 판단되면, 프로세서(180)는, 1013 동작에서 제 1 표시부(151)가 활성화되어 있는지의 여부를 판단할 수 있다. 이 때 1013 동작에서 제 1 표시부(151)가 활성화되어 있는 것으로 판단되면, 프로세서(180)는 1015 동작에서 제 1 표시부(151)를 비활성화할 수 있다. 한편, 1013 동작에서 제 1 표시부(151)가 비활성화되어 있는 것으로 판단되면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)를 비활성화되어 있는 것으로 유지할 수 있다. 예를 들면, 도 13의 (a)에 도시된 바와 같이 제 1 표시부(151)가 비활성화되어 있는 중에 전자 장치(100)의 회전이 감지되면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)를 비활성화되어 있는 것으로 유지할 수 있다. 그리고 프로세서(180)는 1017 동작에서 제 2 표시부(153)를 활성화할 수 있다.
- [76] 프로세서(180)는 1019 동작에서 제 2 표시부(153)에 제 1 기능 콘텐츠를 표시할 수 있다. 이 때 제 1 기능 콘텐츠는 기능 설정 영역에 할당된 기능에 대응하는 콘텐츠로서, 제 2 표시부(153)를 위한 제 2 표시 화면으로 표현될 수 있다. 프로세서(180)는 도 13의 (b)에 도시된 바와 같이 제 2 표시부(153)에 제 1 기능 콘텐츠를 제 2 표시 화면으로 표시할 수 있다. 예를 들면, 기능 설정 영역에 영상 촬영 기능이 할당될 수 있다. 이를 통해, 프로세서(180)는 카메라부(130)를 활성화하고 카메라부(130)로부터 영상을 수신할 수 있다. 그리고 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)에 영상, 예컨대 프리뷰 영상을 표시할 수 있다.
- [77] 한 실시예에 따르면, 제 1 표시부(151)의 표시 방향과 제 2 표시부(153)의 표시 방향이 상이할 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)의 표시 방향과 제 2 표시부(153)의 표시 방향이 직교할 수 있다. 이를 위해, 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)에서 콘텐츠를 표시하기 위한 표시 영역을 결정할 수 있다. 이 때 제 2 표시부(153)에서 표시 영역의 위치는 미리 설정될 수 있다. 또는 프로세서(180)는 제 2 표시부(153) 으로부터 그림 영역을 제외한 나머지 영역에서 표시 영역을 결정할 수 있다.
- [78] 프로세서(180)는 1021 동작에서 제어 명령이 수신되는지 여부를 감지할 수 있다. 제어 명령이 수신되면, 프로세서(180)는 1023 동작에서 제 2 표시부(153)에서 제 1 기능 콘텐츠를 제어할 수 있다. 예를 들면, 제 2 표시 화면이 선택되면, 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)에 표시되는 영상을 캡처하여, 메모리(170)에 저장할 수 있다. 이 후 도 7로 리턴할 수 있다.
- [79] 한편, 1010 동작에서 기능 설정 영역이 선택되지 않은 것으로 판단되면, 프로세서(180)는 1031 동작에서 제 1 표시부(151)가 활성화되어 있는지의

여부를 판단할 수 있다. 이 때 1031 동작에서 제 1 표시부(151)가 활성화되어 있는 것으로 판단되면, 프로세서(180)는 1033 동작에서 제 1 표시부(151)를 비활성화할 수 있다. 한편, 1031 동작에서 제 1 표시부(151)가 비활성화되어 있는 것으로 판단되면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)를 비활성화되어 있는 것으로 유지할 수 있다. 예를 들면, 도 13의 (a)에 도시된 바와 같이 제 1 표시부(151)가 비활성화되어 있는 중에 전자 장치(100)의 회전이 감지되면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)를 비활성화되어 있는 것으로 유지할 수 있다. 그리고 프로세서(180)는 1035 동작에서 제 2 표시부(153)를 활성화할 수 있다.

[80] 프로세서(180)는 1037 동작에서 제 2 표시부(153)에 제 2 기능 콘텐츠를 표시할 수 있다. 이 때 제 2 기능 콘텐츠는 미리 설정된 적어도 하나의 기능에 대응하는 콘텐츠로서, 제 2 표시부(153)를 위한 제 2 표시 화면으로 표현될 수 있다. 프로세서(180)는 도 15의 (a)에 도시된 바와 같이 제 2 표시부(153)에 제 2 기능 콘텐츠를 제 2 표시 화면으로 표시할 수 있다. 예를 들면, 프로세서(180)는 다수개의 기능들에 각각 대응하는 상위 아이템들 중 어느 하나를 제 2 표시부(153)에 카드(card) 타입으로 표시할 수 있다.

[81] 한 실시예에 따르면, 제 1 표시부(151)의 표시 방향과 제 2 표시부(153)의 표시 방향이 상이할 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)의 표시 방향과 제 2 표시부(153)의 표시 방향이 직교할 수 있다. 이를 위해, 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)에서 콘텐츠를 표시하기 위한 표시 영역을 결정할 수 있다. 이 때 제 2 표시부(153)에서 표시 영역의 위치는 미리 설정될 수 있다. 또는 프로세서(180)는 제 2 표시부(153) 으로부터 그립 영역을 제외한 나머지 영역에서 표시 영역을 결정할 수 있다.

[82] 프로세서(180)는 1039 동작에서 제어 명령이 수신되는지 여부를 감지할 수 있다. 제어 명령이 수신되면, 프로세서(180)는 1041 동작에서 제 2 표시부(153)에서 제 2 기능 콘텐츠를 제어할 수 있다. 예를 들면, 프로세서(180)는 상위 아이템들을 스크롤하기 위한 사용자 입력을 제어 명령으로 검출할 수 있다. 여기서, 상위 아이템들을 스크롤하기 위한 사용자 입력은, 예컨대 드래그(drag), 스와이프(swipe) 또는 플릿(flit) 중 적어도 어느 하나를 포함하는 터치 제스처일 수 있다. 이에 응답하여, 프로세서(180)는 상위 아이템들을 스크롤할 수 있다. 이를 통해, 프로세서(180)는 도 15의 (b) 또는 (c)에 도시된 바와 같이 상위 아이템들 중 다른 하나를 제 2 표시부(153)에 카드 타입으로 표시할 수 있다. 한편, 프로세서(180)는 상위 아이템들 중 어느 하나의 하위 아이템들을 표시하기 위한 사용자 입력을 제어 명령으로 검출할 수 있다. 여기서, 하위 아이템들을 표시하기 위한 사용자 입력은, 예컨대 싱글 탭(single tap), 멀티 탭(multi tap) 또는 연속 탭 중 적어도 어느 하나를 포함하는 터치 제스처일 수 있다. 이에 응답하여, 프로세서(180)는 도 16의 (a)에 도시된 바와 같이 하위 아이템들 중 어느 하나를 제 2 표시부(153)에 카드 타입으로 표시할 수 있다. 이에 더하여, 프로세서(180)는 하위 아이템들을 스크롤하기 위한 사용자 입력을 제어 명령으로 검출할 수 있다.

여기서, 하위 아이тем들을 스크롤하기 위한 사용자 입력은, 예컨대 드래그, 스와이프 또는 플릿 중 적어도 어느 하나를 포함하는 터치 제스처일 수 있다. 이에 응답하여, 프로세서(180)는 하위 아이тем들을 스크롤할 수 있다. 이를 통해, 프로세서(180)는 도 16의 (b) 또는 (c)에 도시된 바와 같이 하위 아이тем들 중 다른 하나를 제 2 표시부(153)에 카드 타입으로 표시할 수 있다. 이 후 도 7로 리턴할 수 있다.

- [83] 도 11은 도 7에서 제 2 표시부(153)에서 기능 실행 동작의 순서도를 도시한다.
- [84] 도 11을 참조하면, 프로세서(180)는, 1111 동작에서 제 1 표시부(151)가 활성화되어 있는지의 여부를 판단할 수 있다. 이 때 1111 동작에서 제 1 표시부(151)가 활성화되어 있는 것으로 판단되면, 프로세서(180)는, 1113 동작에서 제 1 표시부(151)에 검색 데이터가 표시되고 있는지의 여부를 판단할 수 있다. 그리고 1113 동작에서 제 1 표시부(151)에 검색 데이터가 표시되고 있는 것으로 판단되면, 프로세서(180)는 1115 동작에서 제 1 표시부(151)를 비활성화할 수 있다. 예를 들면, 도 14의 (a)에 도시된 바와 같이 사용자의 음성애 따른 검색 결과로서 검색 데이터를 표시하는 중에 전자 장치(100)의 회전이 감지되면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)를 비활성화할 수 있다. 또한 프로세서(180)는 1117 동작에서 제 2 표시부(153)를 활성화할 수 있다.
- [85] 프로세서(180)는 1119 동작에서 제 2 표시부(153)에 검색 데이터를 표시할 수 있다. 프로세서(180)는 도 14의 (b)에 도시된 바와 같이 제 2 표시부(153)에 검색 데이터를 제 2 표시 화면으로 표시할 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)에 표시되었던 검색 데이터가 다수개의 검색 아이тем들을 포함하는 경우, 프로세서(180)는 검색 아이тем들 중 적어도 하나를 제 2 표시부(153)에 카드 타입으로 표시할 수 있다.
- [86] 한 실시예에 따르면, 제 1 표시부(151)의 표시 방향과 제 2 표시부(153)의 표시 방향이 상이할 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)의 표시 방향과 제 2 표시부(153)의 표시 방향이 직교할 수 있다. 이를 위해, 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)에서 콘텐츠를 표시하기 위한 표시 영역을 결정할 수 있다. 이 때 제 2 표시부(153)에서 표시 영역의 위치는 미리 설정될 수 있다. 또는 프로세서(180)는 제 2 표시부(153) 으로부터 그립 영역을 제외한 나머지 영역에서 표시 영역을 결정할 수 있다.
- [87] 프로세서(180)는 1121 동작에서 제어 명령이 수신되는지 여부를 감지할 수 있다. 제어 명령이 수신되면, 프로세서(180)는 1123 동작에서 제 2 표시부(153)에서 검색 데이터를 제어할 수 있다. 예를 들면, 프로세서(180)는 검색 아이тем들을 스크롤하기 위한 사용자 입력을 제어 명령으로 검출할 수 있다. 여기서, 검색 아이тем들을 스크롤하기 위한 사용자 입력은, 예컨대 드래그, 스와이프 또는 플릿 중 적어도 어느 하나를 포함하는 터치 제스처일 수 있다. 이에 응답하여, 프로세서(180)는 검색 아이тем들을 스크롤할 수 있다. 이를 통해, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)에 표시되었던 검색 아이тем들 중 다른 적어도

하나의 아이টে을 제 2 표시부(153)에 카드 타입으로 표시할 수 있다. 한편, 프로세서(180)는 검색 아이টে들 중 어느 하나의 상세 정보를 표시하기 위한 사용자 입력을 제어 명령으로 검출할 수 있다. 여기서, 상세 정보를 표시하기 위한 사용자 입력은, 예컨대 싱글 탭, 멀티 탭 또는 연속 탭 중 적어도 어느 하나를 포함하는 터치 제스처일 수 있다. 이에 응답하여, 프로세서(180)는 검색 아이টে들 중 어느 하나의 상세 정보를 제 2 표시부(153)에 표시할 수 있다. 이 후 도 7로 리턴할 수 있다.

- [88] 한편, 1111 동작에서 제 1 표시부(151)가 활성화되어 있는 것으로 판단되었으나, 1113 동작에서 제 1 표시부(151)에 검색 데이터가 표시되고 있지 않은 것으로 판단되면, 프로세서(180)는 1133 동작에서 제 1 표시부(151)를 비활성화할 수 있다. 한편, 1111 동작에서 제 1 표시부(151)가 비활성화되어 있는 것으로 판단되면, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)를 비활성화되어 있는 것으로 유지할 수 있다. 그리고 프로세서(180)는 1135 동작에서 제 2 표시부(153)를 활성화할 수 있다.
- [89] 프로세서(180)는 1137 동작에서 제 2 표시부(153)에 제 2 기능 콘텐츠를 표시할 수 있다. 이 때 제 2 기능 콘텐츠는 미리 설정된 적어도 하나의 기능에 대응하는 콘텐츠로서, 제 2 표시부(153)를 위한 제 2 표시 화면으로 표현될 수 있다. 프로세서(180)는 도 15의 (a)에 도시된 바와 같이 제 2 표시부(153)에 제 2 기능 콘텐츠를 제 2 표시 화면으로 표시할 수 있다. 예를 들면, 프로세서(180)는 다수개의 기능들에 각각 대응하는 상위 아이টে들 중 어느 하나를 제 2 표시부(153)에 카드 타입으로 표시할 수 있다.
- [90] 한 실시예에 따르면, 제 1 표시부(151)의 표시 방향과 제 2 표시부(153)의 표시 방향이 상이할 수 있다. 예를 들면, 제 1 표시부(151)의 표시 방향과 제 2 표시부(153)의 표시 방향이 직교할 수 있다. 이를 위해, 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)에서 콘텐츠를 표시하기 위한 표시 영역을 결정할 수 있다. 이 때 제 2 표시부(153)에서 표시 영역의 위치는 미리 설정될 수 있다. 또는 프로세서(180)는 제 2 표시부(153) 으로부터 그립 영역을 제외한 나머지 영역에서 표시 영역을 결정할 수 있다.
- [91] 프로세서(180)는 1139 동작에서 제어 명령이 수신되는지 여부를 감지할 수 있다. 제어 명령이 수신되면, 프로세서(180)는 1141 동작에서 제 2 표시부(153)에서 제 2 기능 콘텐츠를 제어할 수 있다. 예를 들면, 프로세서(180)는 상위 아이টে들을 스크롤하기 위한 사용자 입력을 제어 명령으로 검출할 수 있다. 여기서, 상위 아이টে들을 스크롤하기 위한 사용자 입력은, 예컨대 드래그, 스와이프 또는 플릿 중 적어도 어느 하나를 포함하는 터치 제스처일 수 있다. 이에 응답하여, 프로세서(180)는 상위 아이টে들을 스크롤할 수 있다. 이를 통해, 프로세서(180)는 도 15의 (b) 또는 (c)에 도시된 바와 같이 상위 아이টে들 중 다른 하나를 제 2 표시부(153)에 카드 타입으로 표시할 수 있다. 한편, 프로세서(180)는 상위 아이টে들 중 어느 하나의 하위 아이টে들을 표시하기 위한 사용자 입력을

제어 명령으로 검출할 수 있다. 여기서, 하위 아이템들을 표시하기 위한 사용자 입력은, 예컨대 싱글 탭, 멀티 탭 또는 연속 탭 중 적어도 어느 하나를 포함하는 터치 제스처일 수 있다. 이에 응답하여, 프로세서(180)는 도 16의 (a)에 도시된 바와 같이 하위 아이템들 중 어느 하나를 제 2 표시부(153)에 카드 타입으로 표시할 수 있다. 이에 더하여, 프로세서(180)는 하위 아이템들을 스크롤하기 위한 사용자 입력을 제어 명령으로 검출할 수 있다. 여기서, 하위 아이템들을 스크롤하기 위한 사용자 입력은, 예컨대 드래그, 스와이프 또는 플릿 중 적어도 어느 하나를 포함하는 터치 제스처일 수 있다. 이에 응답하여, 프로세서(180)는 하위 아이템들을 스크롤할 수 있다. 이를 통해, 프로세서(180)는 도 16의 (b) 또는 (c)에 도시된 바와 같이 하위 아이템들 중 다른 하나를 제 2 표시부(153)에 카드 타입으로 표시할 수 있다. 이 후 도 7로 리턴할 수 있다.

- [92] 다양한 실시예들에 따르면, 프로세서(180)는 717동작에서 전자 장치(100)의 움직임에 의해 전자 장치(100)가 회전되는지 여부를 감지할 수 있다. 예를 들어, 제 2 표시부(153)가 활성화되어 제 2 표시부(153)에 특정 기능의 콘텐츠가 디스플레이된 상태에서, 사용자에게 의해 전자 장치(100)가 회전될 수 있다. 예컨대, 전자 장치(100)의 제 2 표시부(153)는 도 13의 (b)에 도시된 바와 같이, 호 연결을 제어하기 위한 콘텐츠가 디스플레이된 상태에서 사용자 입력에 의한 제어 명령이 수신된 이후, 전자 장치(100)가 회전되는지 여부를 감지할 수 있다.
- [93] 프로세서(180)는 전자 장치(100)가 회전되는 것에 대한 응답으로, 719동작에서 제 2 표시부(153)의 실행 기능에 따라 제 1 표시부(151)의 콘텐츠 표시를 제어할 수 있다. 예컨대, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)에 제 2 표시부(153)에 표시된 콘텐츠와 연관된 콘텐츠를 표시할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)에 표시된 콘텐츠에 대해 수신된 제어 명령에 대응되는 결과 화면 및/또는 제어 명령에 따른 동작 수행 화면을 제 1 표시부(151)에 표시할 수 있다. 여기서, 제어 명령은 전자 장치(100)의 회전이 감지되기 이전인 715동작 동안에 사용자 입력에 의해 수신될 수 있다. 구체적인 예로, 도 13의 (b)에 도시된 바와 같이, 제 2 표시부(153)가 호 연결 제어 화면을 표시하는 동안에 사용자 입력에 의해 호 연결을 요청하는 제어 명령이 수신되고, 전자 장치(100)가 회전되는 것이 감지되면, 프로세서(180)는 호 연결을 수행하고, 제 1 표시부(151)에 호가 연결됨을 나타내는 콘텐츠를 표시할 수 있다. 이때, 제 1 표시부(151)의 표시 방향은 제 2 표시부(153)의 표시 방향과 상이할 수 있다. 예를 들어, 제 1 표시부(151)의 표시 방향은 제 2 표시부(153)의 표시 방향에 직교할 수 있다. 또한, 프로세서(180)는 제 2 표시부(153)를 비활성화시킬 수 있다. 다양한 실시예들에 따른 전자 장치(100)의 동작 방법은, 상기 전자 장치(100)의 자세에 기반하여, 제 1 방향을 향하는 제 1 표시부(151)와 상기 제 1 표시부(151)의 배면에 배치되는 제 2 표시부(153)를 결정하는 동작, 상기 전자 장치(100)의 회전에 기반하여, 상기 제 1 표시부(151)의 방향이 상기 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는 것을 감지하는 동작 및 상기 제 1 표시부(151)의 방향이 상기

- 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는 것에 대한 응답으로, 상기 제 2 표시부(153)에 콘텐츠를 표시하는 동작을 포함할 수 있다.
- [94] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 제 1 표시부(151)의 콘텐츠 표시 타입과 상기 제 2 표시부(153)의 상기 콘텐츠 표시 타입이 상이할 수 있다.
- [95] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 제 2 표시부(153)에 콘텐츠를 표시하는 동작은, 상기 제 2 표시부(153)의 일부를 그립 영역으로 결정하는 동작 및 상기 제 2 표시부(153)에서 상기 그립 영역을 제외한 나머지 영역을 상기 콘텐츠를 표시하기 위한 표시 영역으로 결정하는 동작을 포함할 수 있다.
- [96] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 제 2 표시부(153)에 콘텐츠를 표시하는 동작은, 상기 제 1 표시부(151)에 표시된 제 1 콘텐츠를 식별하는 동작, 및 상기 제 1 표시부(151)에 표시된 제 1 콘텐츠와 연관된 제 2 콘텐츠를 상기 제 2 표시부(153)에 표시하는 동작을 포함할 수 있다.
- [97] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 제 2 표시부(153)에 콘텐츠를 표시하는 동작은, 상기 전자 장치의 움직임 동안에 상기 제 1 표시부(151) 또는 제 2 표시부(153) 중 적어도 어느 하나의 가장자리에서 그립 영역을 검출하는 동작 및 상기 그립 영역의 위치에 기반하여, 상기 제 2 표시부(153)에 표시될 콘텐츠를 결정하는 동작을 포함할 수 있다.
- [98] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 제 2 표시부(153)에 표시될 콘텐츠를 결정하는 동작은, 상기 그립 영역이 상기 제 1 표시부(151) 또는 상기 제 2 표시부(153) 중 적어도 어느 하나의 미리 정해진 영역에 대응되는지 여부를 결정하는 동작, 및 상기 그립 영역이 상기 미리 정해진 영역에 대응되면, 상기 미리 정해진 영역에 할당된 기능에 대응하는 콘텐츠를 상기 제 2 표시부(153)에 표시될 콘텐츠로 결정하는 동작을 포함할 수 있다.
- [99] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 제 1 표시부(151)와 상기 제 2 표시부(153)를 결정하는 동작은, 통지 이벤트를 감지하는 동작, 상기 통지 이벤트에 기반하여, 상기 제 1 표시부(151)에 표시될 제 1 콘텐츠를 결정하는 동작, 및 상기 제 1 표시부(151)에 상기 제 1 콘텐츠를 표시하는 동작을 더 포함할 수 있다.
- [100] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 제 2 표시부(153)에 콘텐츠를 표시하는 동작은, 상기 제 2 표시부(153)에 미리 설정된 기능들의 상위 아이템들 중 어느 하나를 표시하는 동작, 상기 상위 아이템들을 스크롤하기 위한 사용자 입력을 검출하는 동작, 및 상기 사용자 입력을 기반으로 상위 아이템들을 스크롤하여, 상기 제 2 표시부(153)에 상기 상위 아이템들 중 다른 하나를 표시하는 동작을 포함할 수 있다.
- [101] 다양한 실시예들에 따르면, 상기 제 2 표시부(153)에 콘텐츠를 표시하는 동작은, 상기 표시되는 상위 아이템의 하위 아이템들을 표시하기 위한 사용자 입력을 검출하는 동작, 상기 제 2 표시부(153)에 상기 하위 아이템들 중 어느 하나를 표시하는 동작, 상기 하위 아이템들을 스크롤하기 위한 사용자 입력을 검출하는 동작, 및 상기 사용자 입력을 기반으로 하위 아이템들을 스크롤하여,

상기 제 2 표시부(153)에 상기 하위 아이템들 중 다른 하나를 표시하는 동작을 더 포함할 수 있다.

- [102] 다양한 실시예들에 따르면, 전자 장치(100)의 동작 방법은, 상기 제 2 표시부(153)에 표시된 콘텐츠에 대한 사용자 입력을 감지하는 동작, 상기 전자 장치의 움직임에 기반하여, 상기 제 1 표시부(151)의 방향이 상기 제 2 방향에서 상기 제 1 방향으로 변경되는 것을 감지하는 동작, 상기 제 1 표시부(151)의 방향이 상기 제 2 방향에서 상기 제 1 방향으로 변경되는 것에 대한 응답으로, 상기 제 2 표시부(153)에 표시된 콘텐츠에 대한 사용자 입력 결과를 나타내는 콘텐츠를 상기 제 1 표시부(151)에 표시하는 동작을 더 포함할 수 있다.
- [103] 다양한 실시예들에 따르면, 전자 장치(100)의 사용자가 한 손으로 전자 장치(100)를 용이하게 조작할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)의 활성화 여부와 관계없이, 전자 장치(100)의 회전에 기반하여 제 2 표시부(153)를 활성화할 수 있다. 이 때 전자 장치(100)의 사용자가 전자 장치(100)에서 그립 영역을 변경하지 않고도, 전자 장치(100)를 조작할 수 있도록, 프로세서(180)가 제 2 표시부(153)에 콘텐츠를 표시할 수 있다. 이를 위해, 프로세서(180)는 제 1 표시부(151)에 표시되는 콘텐츠 또는 그립 영역의 위치 중 적어도 어느 하나에 기반하여, 제 2 표시부(153)를 위한 콘텐츠를 결정할 수 있다. 이에 따라, 전자 장치(100)의 이용 효율성 및 사용자 편의성이 향상될 수 있다.
- [104] 본 문서에서 사용된 용어 "모듈"은, 예를 들면, 하드웨어, 소프트웨어 또는 펌웨어(firmware) 중 하나 또는 둘 이상의 조합을 포함하는 단위(unit)를 의미할 수 있다. "모듈"은, 예를 들면, 유닛(unit), 로직(logic), 논리 블록(logical block), 부품(component), 또는 회로(circuit) 등의 용어와 바꾸어 사용(interchangeably use)될 수 있다. "모듈"은, 일체로 구성된 부품의 최소 단위 또는 그 일부가 될 수 있다. "모듈"은 하나 또는 그 이상의 기능을 수행하는 최소 단위 또는 그 일부가 될 수도 있다. "모듈"은 기계적으로 또는 전자적으로 구현될 수 있다. 예를 들면, "모듈"은, 알려졌거나 앞으로 개발될, 어떤 동작들을 수행하는 ASIC(application-specific integrated circuit) 칩, FPGAs(field-programmable gate arrays) 또는 프로그램 가능 논리 장치(programmable-logic device) 중 적어도 하나를 포함할 수 있다.
- [105] 다양한 실시예에 따른 장치(예: 모듈들 또는 그 기능들) 또는 방법(예: 동작들)의 적어도 일부는, 예컨대, 프로그램 모듈의 형태로 컴퓨터로 읽을 수 있는 저장매체(computer-readable storage media)에 저장된 명령어로 구현될 수 있다. 명령어가 프로세서(예: 프로세서(120))에 의해 실행될 경우, 하나 이상의 프로세서가 명령어에 해당하는 기능을 수행할 수 있다. 컴퓨터로 읽을 수 있는 저장매체는, 예를 들면, 메모리(130)가 될 수 있다.
- [106] 컴퓨터로 판독 가능한 기록 매체는, 하드디스크, 플로피디스크, 마그네틱 매체(magnetic media)(예: 자기테이프), 광기록 매체(optical media)(예:

CD-ROM(compact disc read only memory), DVD(digital versatile disc), 자기-광매체(magneto-optical media)(예: 플로티컬 디스크(floptical disk)), 하드웨어 장치(예: ROM(read only memory), RAM(random access memory), 또는 플래시 메모리 등) 등을 포함할 수 있다. 또한, 프로그램 명령에는 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드를 포함할 수 있다. 상술한 하드웨어 장치는 다양한 실시예의 동작을 수행하기 위해 하나 이상의 소프트웨어 모듈로서 작동하도록 구성될 수 있으며, 그 역도 마찬가지다.

[107] 다양한 실시예에 따른 모듈 또는 프로그램 모듈은 전술한 구성요소들 중 적어도 하나 이상을 포함하거나, 일부가 생략되거나, 또는 추가적인 다른 구성요소를 더 포함할 수 있다. 다양한 실시예에 따른 모듈, 프로그램 모듈 또는 다른 구성요소에 의해 수행되는 동작들은 순차적, 병렬적, 반복적 또는 휴리스틱(heuristic)한 방법으로 실행될 수 있다. 또한, 일부 동작은 다른 순서로 실행되거나, 생략되거나, 또는 다른 동작이 추가될 수 있다. 그리고 본 문서에 개시된 실시예는 개시된, 기술 내용의 설명 및 이해를 위해 제시된 것이며, 본 문서에서 기재된 기술의 범위를 한정하는 것은 아니다. 따라서, 본 문서의 범위는, 본 문서의 기술적 사상에 근거한 모든 변경 또는 다양한 다른 실시예를 포함하는 것으로 해석되어야 한다.

[108] 그리고 본 문서에 개시된 실시예는 개시된, 기술 내용의 설명 및 이해를 위해 제시된 것이며, 본 발명의 다양한 실시예의 범위를 한정하는 것은 아니다. 따라서, 본 발명의 다양한 실시예의 범위는, 본 발명의 다양한 실시예의 기술적 사상에 근거한 모든 변경 또는 다양한 다른 실시예를 포함하는 것으로 해석되어야 한다.

청구범위

- [청구항 1] 전자 장치에 있어서,
다수개의 표시부들;
상기 표시부들에 전기적으로 연결된 프로세서; 및
상기 프로세서와 전기적으로 연결된 메모리를 포함하고,
상기 메모리는, 실행 시에, 상기 프로세서가,
상기 전자 장치의 자세에 기반하여, 제 1 방향을 향하는 제 1 표시부와
상기 제 1 표시부의 배면에 배치되는 제 2 표시부를 결정하고,
상기 전자 장치의 움직임에 기반하여, 상기 제 1 표시부의 방향이 상기 제
1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는 것을 감지하고,
상기 제 1 표시부의 방향이 상기 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는
것에 대한 응답으로, 상기 제 2 표시부에 콘텐츠를 표시하도록 하는
인스트럭션들을 저장하는 전자 장치.
- [청구항 2] 제 1 항에 있어서,
상기 제 1 표시부의 콘텐츠 표시 타입과 상기 제 2 표시부의 콘텐츠 표시
타입이 상이한 전자 장치.
- [청구항 3] 제 1 항에 있어서, 상기 메모리는,
상기 제 2 표시부의 일부를 그림 영역으로 결정하고,
상기 제 2 표시부에서 상기 그림 영역을 제외한 나머지 영역을 상기
콘텐츠를 표시하기 위한 표시 영역으로 결정하는 인스트럭션들을
포함하는 전자 장치.
- [청구항 4] 제 1 항에 있어서, 상기 메모리는,
상기 제 1 표시부에 표시된 제 1 콘텐츠를 식별하고,
상기 제 1 표시부에 표시된 제 1 콘텐츠와 연관된 제 2 콘텐츠를 상기 제 2
표시부에 표시하도록 제어하는 인스트럭션들을 포함하는 전자 장치.
- [청구항 5] 제 1 항에 있어서, 상기 메모리는,
상기 전자 장치의 움직임 동안에 상기 제 1 표시부 및 제 2 표시부 중
적어도 어느 하나의 가장자리에서 그림 영역을 검출하고,
상기 그림 영역의 위치에 기반하여, 상기 제 2 표시부에 표시될 콘텐츠를
결정하는 인스트럭션들을 포함하는 전자 장치.
- [청구항 6] 제 1 항에 있어서, 상기 메모리는,
통지 이벤트를 감지하고,
상기 통지 이벤트에 기반하여, 상기 제 1 표시부에 표시될 제 1 콘텐츠를
결정하고,
상기 제 1 표시부에 상기 제 1 콘텐츠를 표시하도록 제어하는
인스트럭션들을 포함하는 전자 장치.
- [청구항 7] 제 1 항에 있어서, 상기 메모리는,

상기 제 2 표시부에 미리 설정된 기능들의 상위 아이템들 중 어느 하나를 표시하고,

상기 상위 아이템들을 스크롤하기 위한 사용자 입력을 검출하고,
상기 사용자 입력을 기반으로 상위 아이템들을 스크롤하여, 상기 제 2 표시부에 상기 상위 아이템들 중 다른 하나를 표시하도록 제어하는 인스트럭션들을 포함하는 전자 장치.

[청구항 8] 제 1 항에 있어서, 상기 메모리는,
상기 제 2 표시부에 표시된 콘텐츠에 대한 사용자 입력을 감지하고,
상기 전자 장치의 움직임에 기반하여, 상기 제 1 표시부의 방향이 상기 제 2 방향에서 상기 제 1 방향으로 변경되는 것을 감지하고,
상기 제 1 표시부의 방향이 상기 제 2 방향에서 상기 제 1 방향으로 변경되는 것에 대한 응답으로, 상기 제 2 표시부에 표시된 콘텐츠에 대한 사용자 입력 결과를 나타내는 콘텐츠를 상기 제 1 표시부에 표시하도록 제어하는 인스트럭션들을 포함하는 전자 장치.

[청구항 9] 전자 장치의 동작 방법에 있어서,
상기 전자 장치의 자세에 기반하여, 제 1 방향을 향하는 제 1 표시부와
상기 제 1 표시부의 배면에 배치되는 제 2 표시부를 결정하는 동작;
상기 전자 장치의 움직임에 기반하여, 상기 제 1 표시부의 방향이 상기 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는 것을 감지하는 동작; 및
상기 제 1 표시부의 방향이 상기 제 1 방향에서 제 2 방향으로 변경되는 것에 대한 응답으로, 상기 제 2 표시부에 콘텐츠를 표시하는 동작을 포함하는 방법.

[청구항 10] 제 9 항에 있어서, 상기 제 2 표시부에 콘텐츠를 표시하는 동작은,
상기 제 2 표시부의 일부를 그립 영역으로 결정하는 동작; 및
상기 제 2 표시부에서 상기 그립 영역을 제외한 나머지 영역을 상기 콘텐츠를 표시하기 위한 표시 영역으로 결정하는 동작을 포함하는 방법.

[청구항 11] 제 9 항에 있어서, 상기 제 2 표시부에 콘텐츠를 표시하는 동작은,
상기 제 1 표시부에 표시된 제 1 콘텐츠를 식별하는 동작; 및
상기 제 1 표시부에 표시된 제 1 콘텐츠와 연관된 제 2 콘텐츠를 상기 제 2 표시부에 표시하는 동작을 포함하는 방법.

[청구항 12] 제 9 항에 있어서, 상기 제 2 표시부에 콘텐츠를 표시하는 동작은,
상기 전자 장치의 움직임 동안에 상기 제 1 표시부 또는 제 2 표시부 중 적어도 어느 하나의 가장자리에서 그립 영역을 검출하는 동작; 및
상기 그립 영역의 위치에 기반하여, 상기 제 2 표시부에 표시될 콘텐츠를 결정하는 동작을 포함하는 방법.

[청구항 13] 제 9 항에 있어서, 상기 제 1 표시부와 제 2 표시부를 결정하는 동작은,
통지 이벤트를 감지하는 동작;
상기 통지 이벤트에 기반하여, 상기 제 1 표시부에 표시될 제 1 콘텐츠를

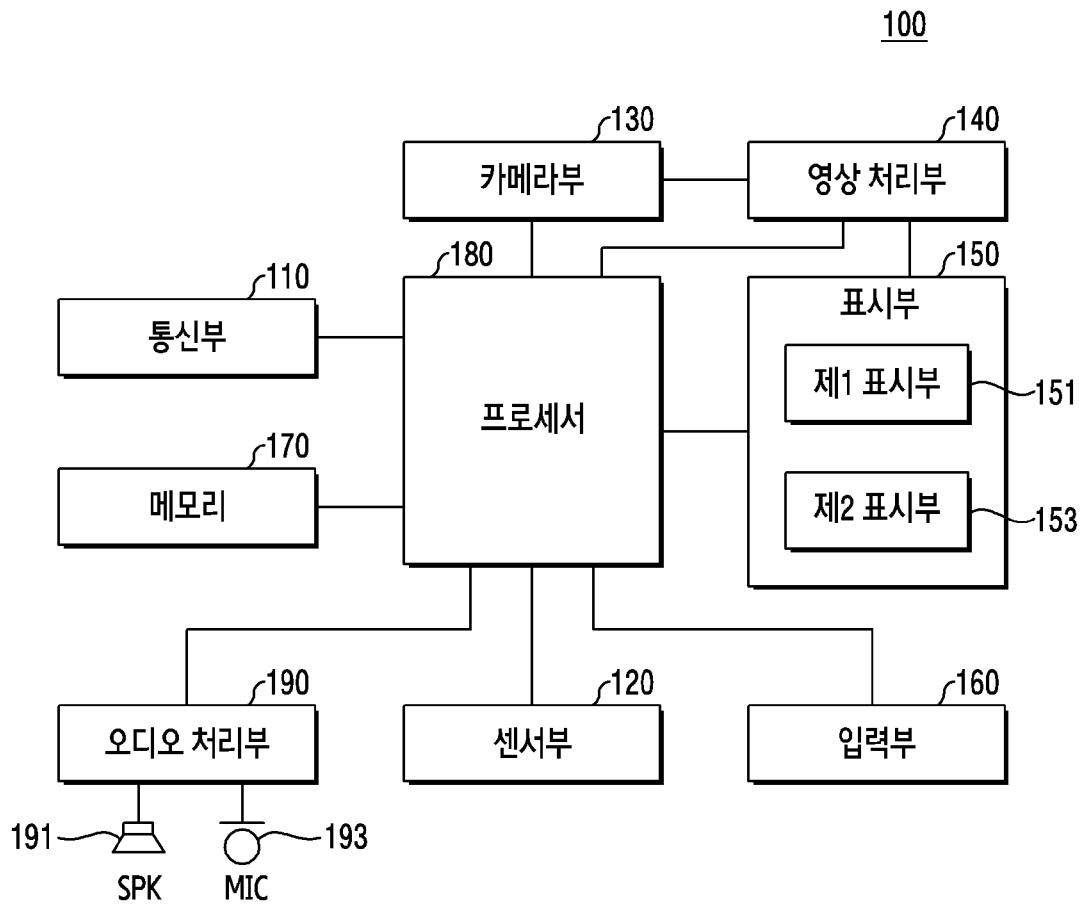
결정하는 동작; 및

상기 제 1 표시부에 상기 제 1 콘텐츠를 표시하는 동작을 더 포함하는 방법.

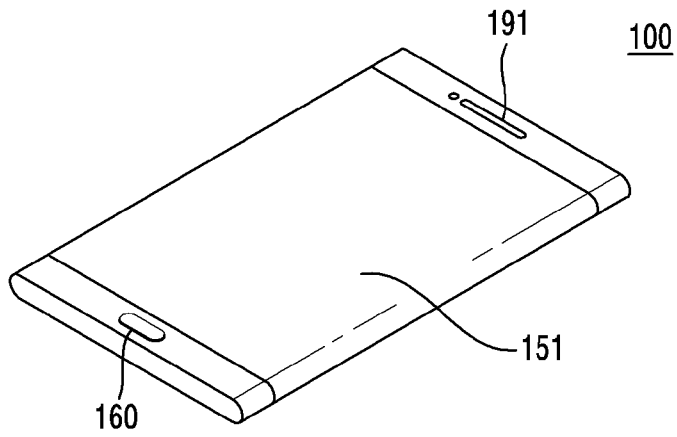
[청구항 14] 제 9항에 있어서, 상기 제 2 표시부에 콘텐츠를 표시하는 동작은, 상기 제 2 표시부에 미리 설정된 기능들의 상위 아이템들 중 어느 하나를 표시하는 동작; 상기 상위 아이템들을 스크롤하기 위한 사용자 입력을 검출하는 동작; 및 상기 사용자 입력을 기반으로 상위 아이템들을 스크롤하여, 상기 제 2 표시부에 상기 상위 아이템들 중 다른 하나를 표시하는 동작을 포함하는 방법.

[청구항 15] 제 9 항에 있어서, 상기 제 2 표시부에 표시된 콘텐츠에 대한 사용자 입력을 감지하는 동작; 상기 전자 장치의 움직임에 기반하여, 상기 제 1 표시부의 방향이 상기 제 2 방향에서 상기 제 1 방향으로 변경되는 것을 감지하는 동작; 및 상기 제 1 표시부의 방향이 상기 제 2 방향에서 상기 제 1 방향으로 변경되는 것에 대한 응답으로, 상기 제 2 표시부에 표시된 콘텐츠에 대한 사용자 입력 결과를 나타내는 콘텐츠를 상기 제 1 표시부에 표시하는 동작을 더 포함하는 방법.

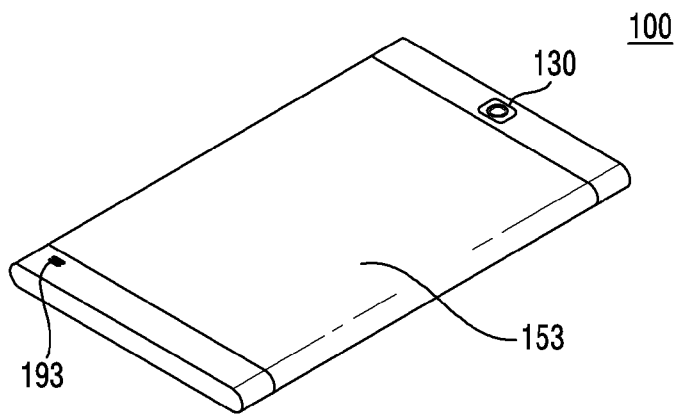
[도 1]



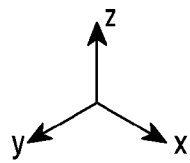
[도2]



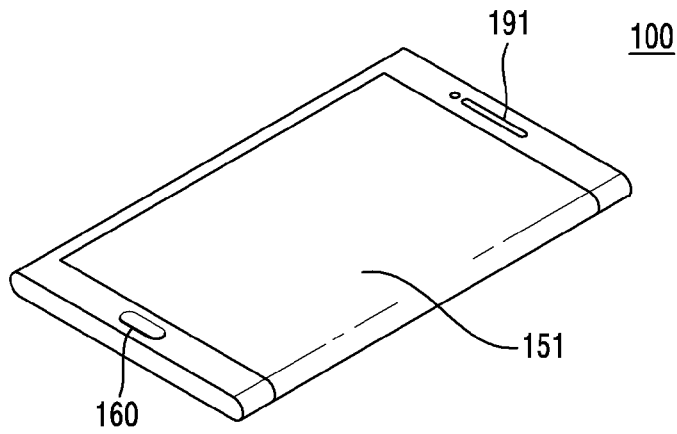
(a)



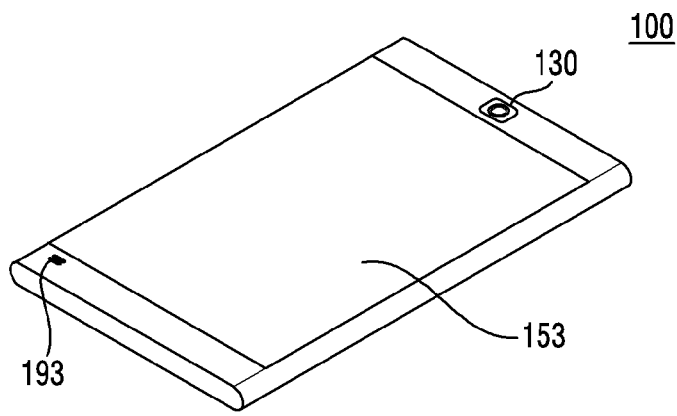
(b)



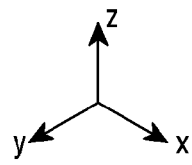
[도3]



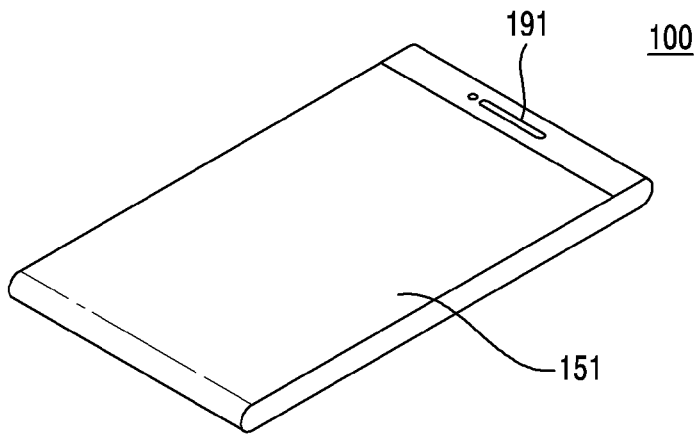
(a)



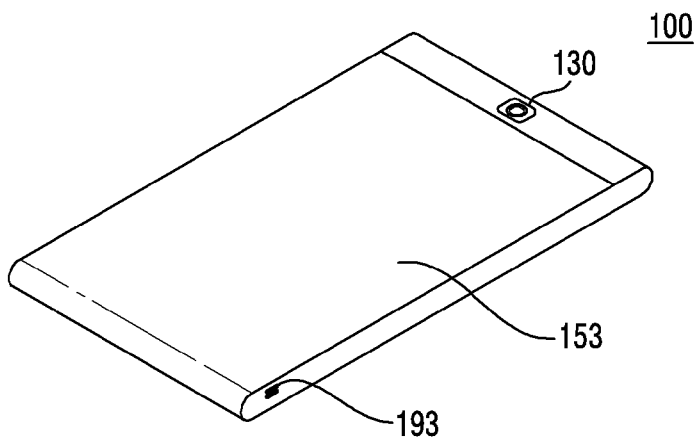
(b)



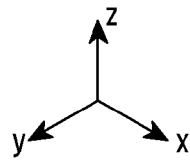
[도4]



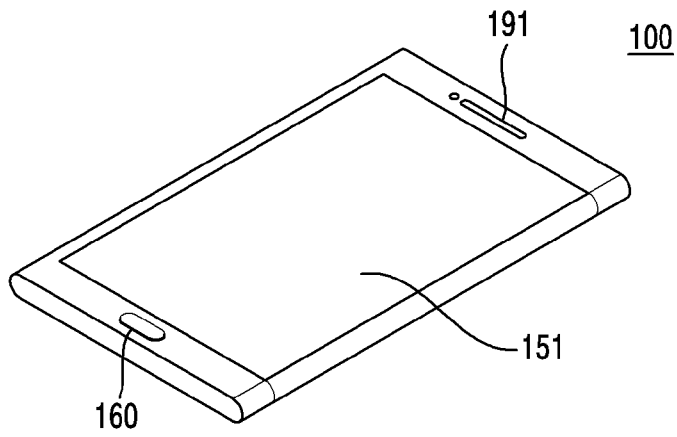
(a)



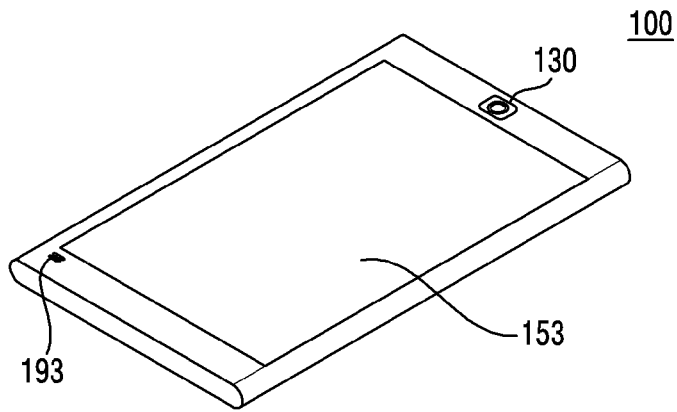
(b)



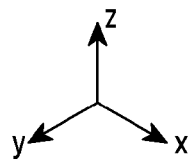
[도5]



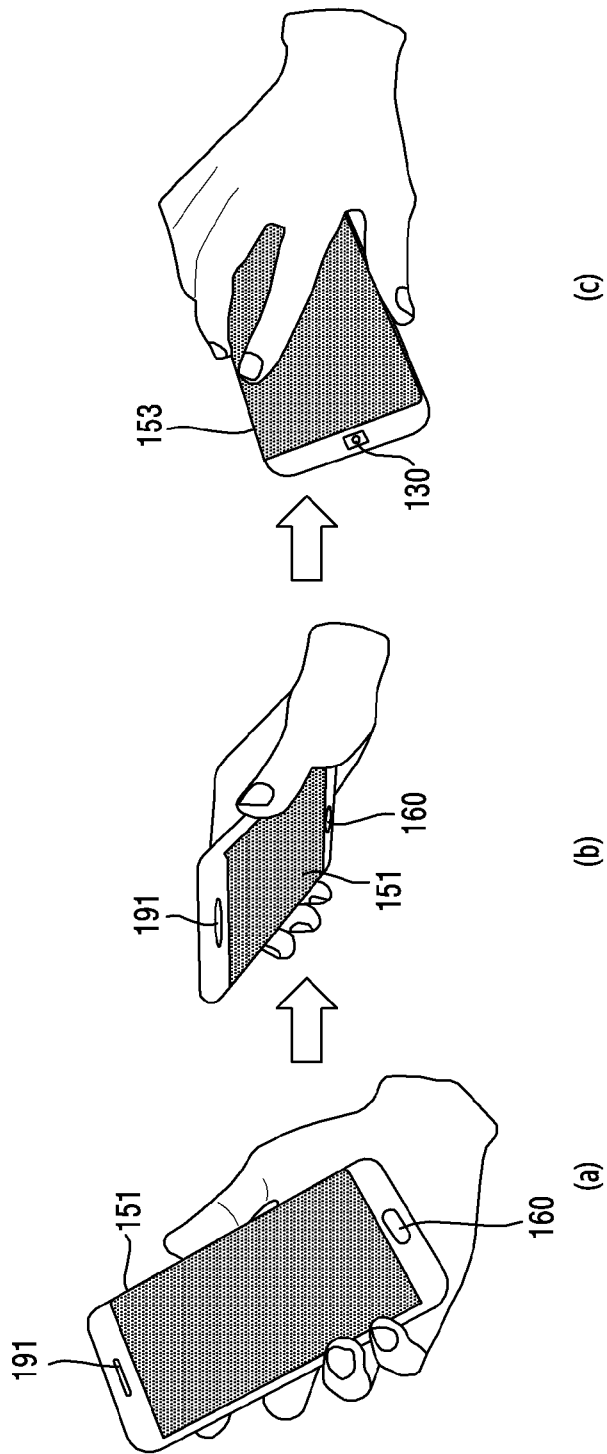
(a)



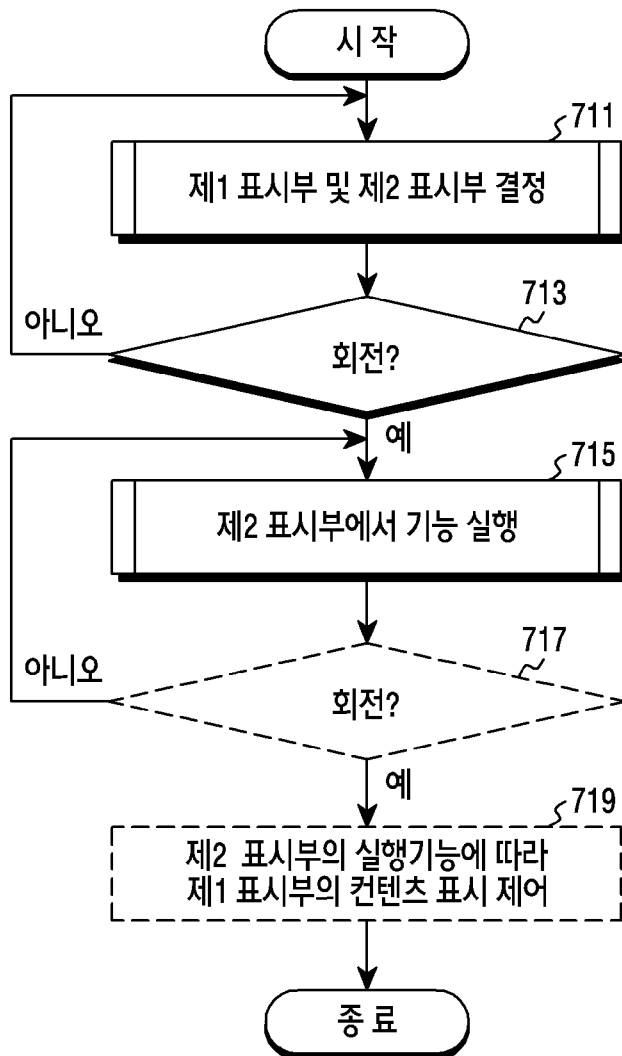
(b)



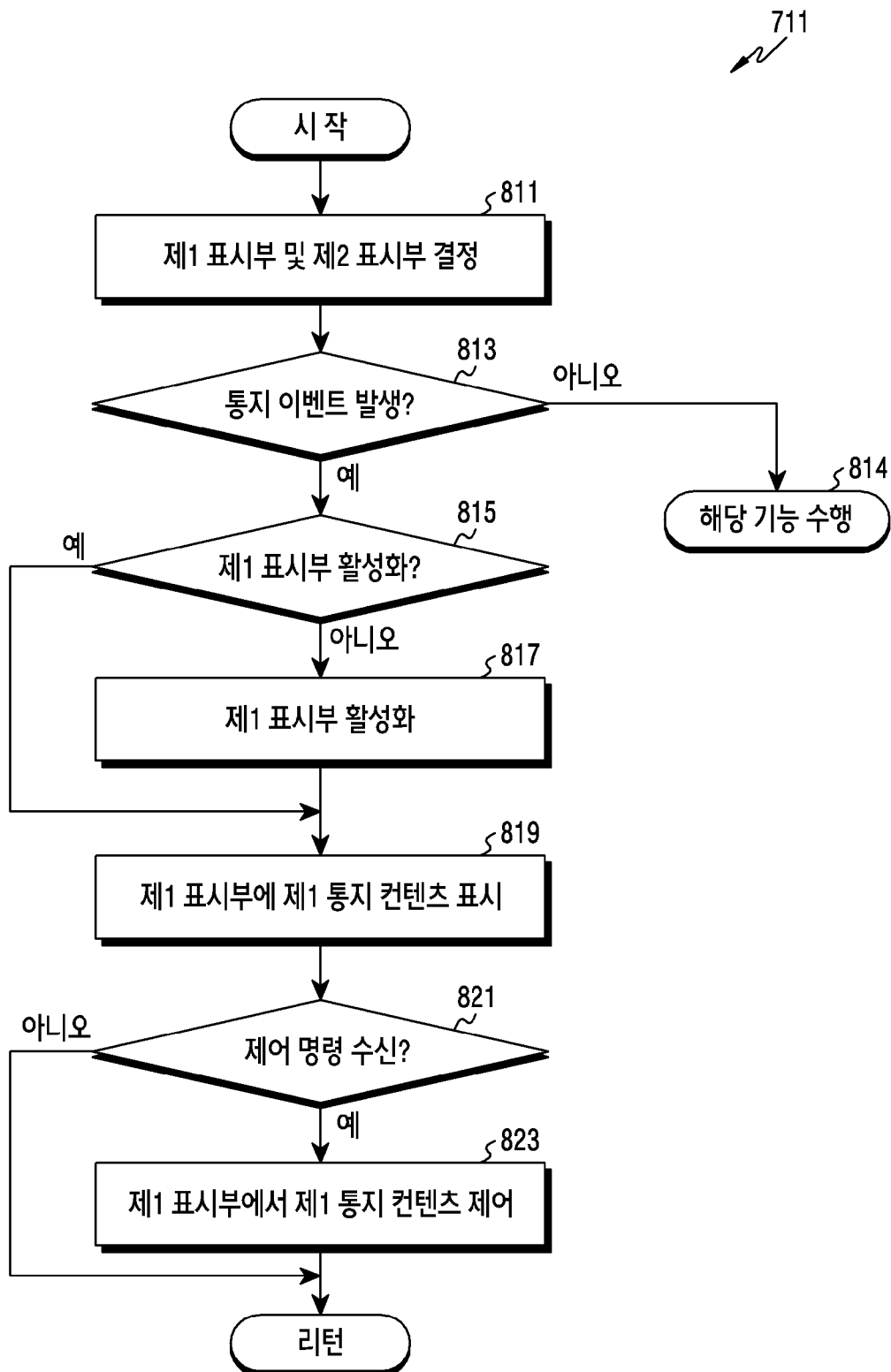
[도6]



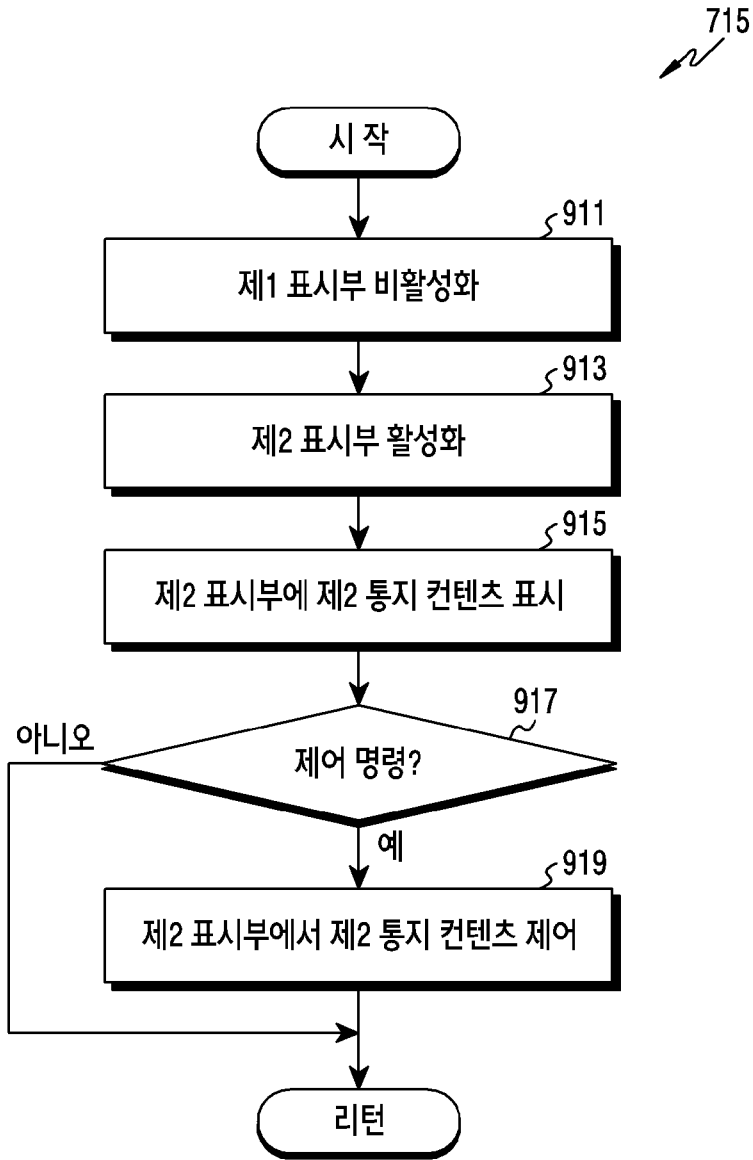
[도7]



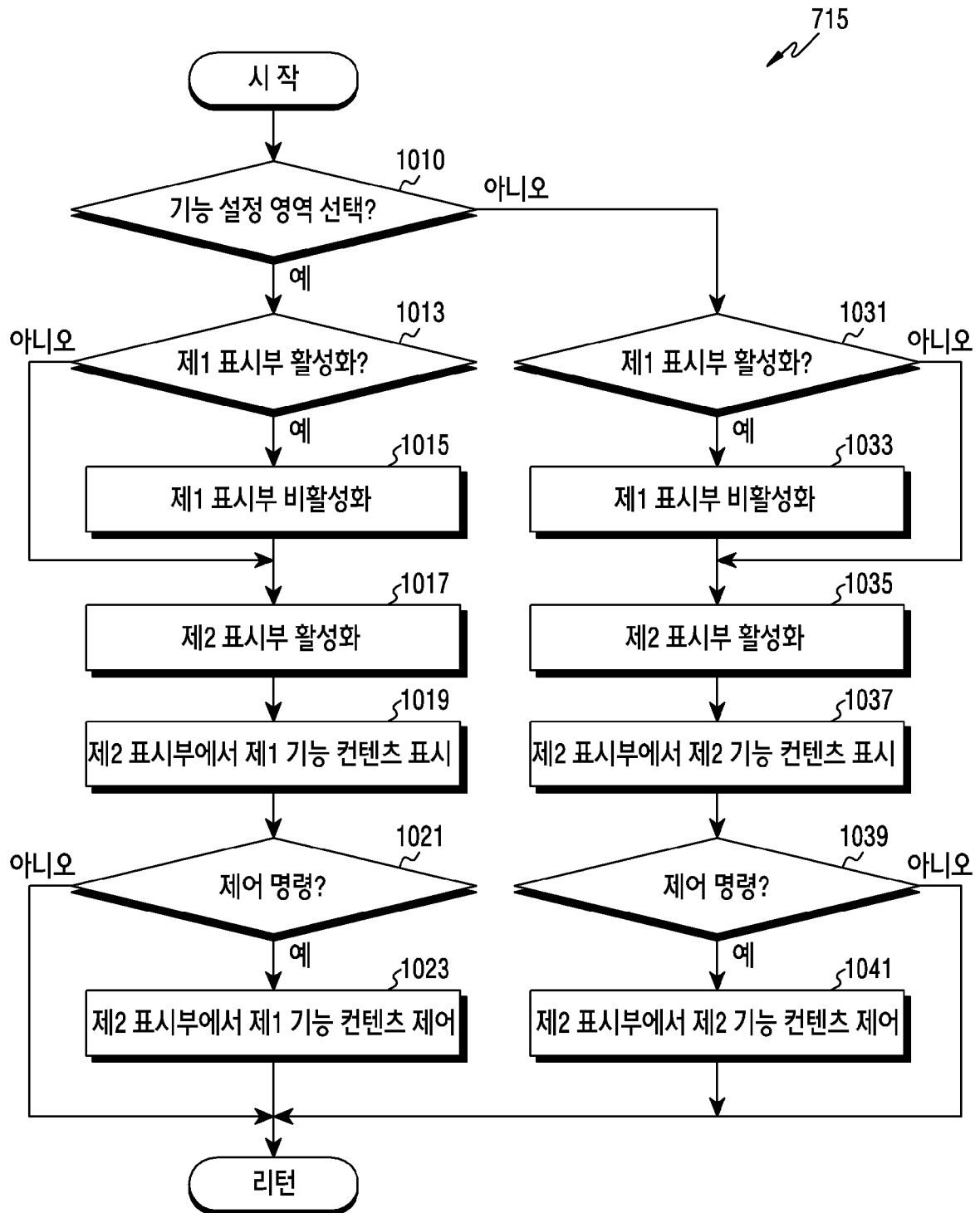
[도8]



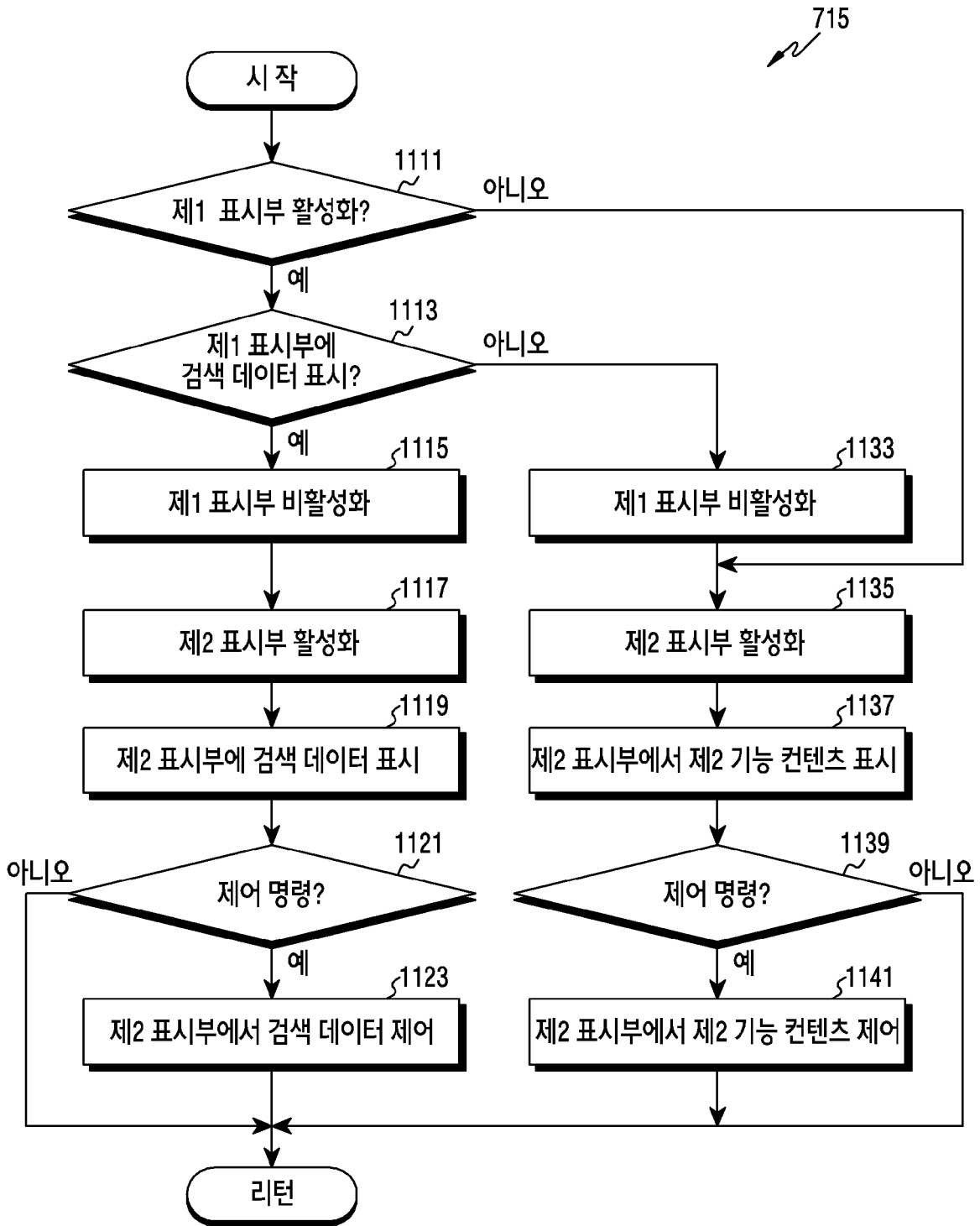
[도9]



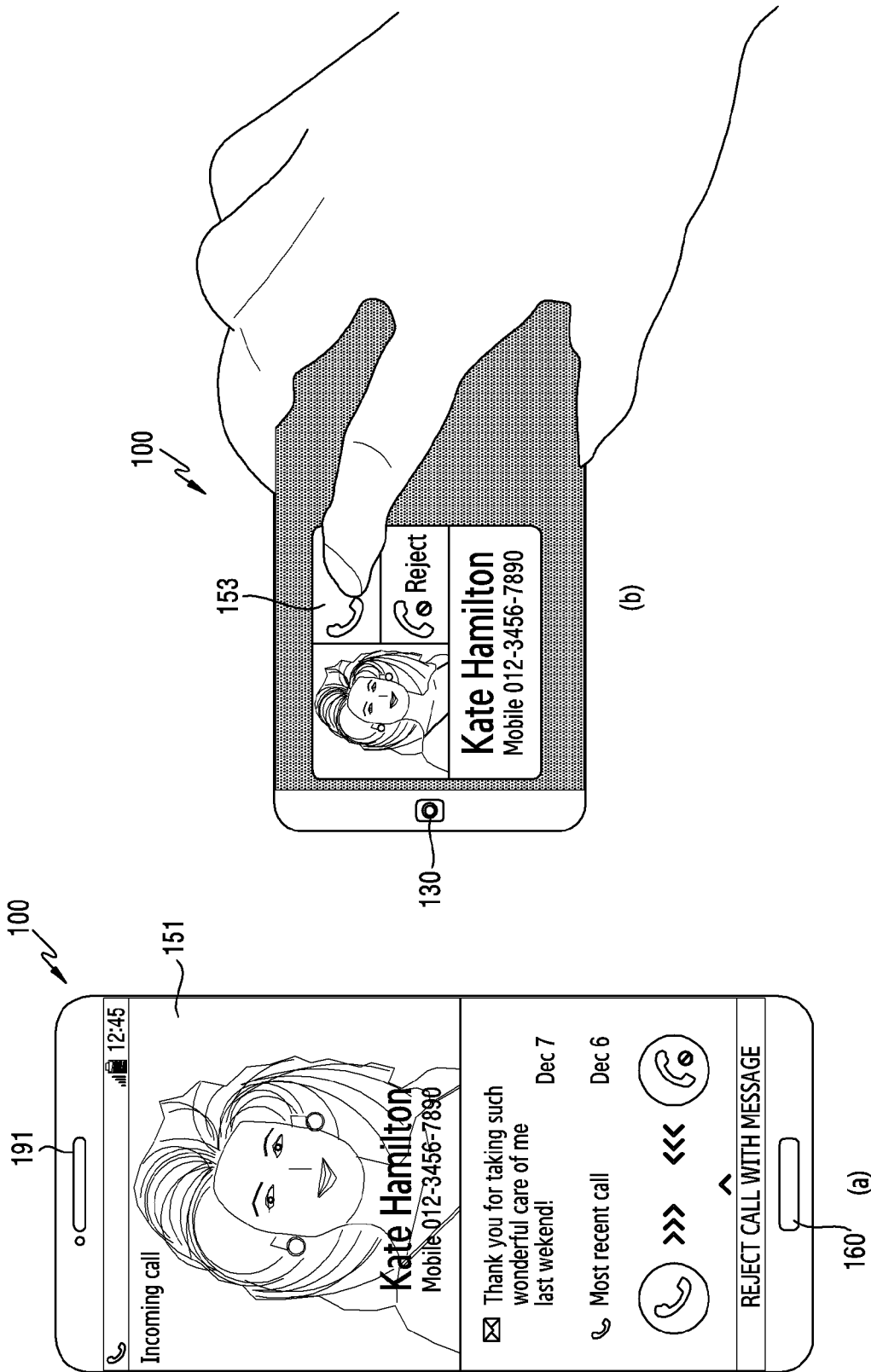
[도10]



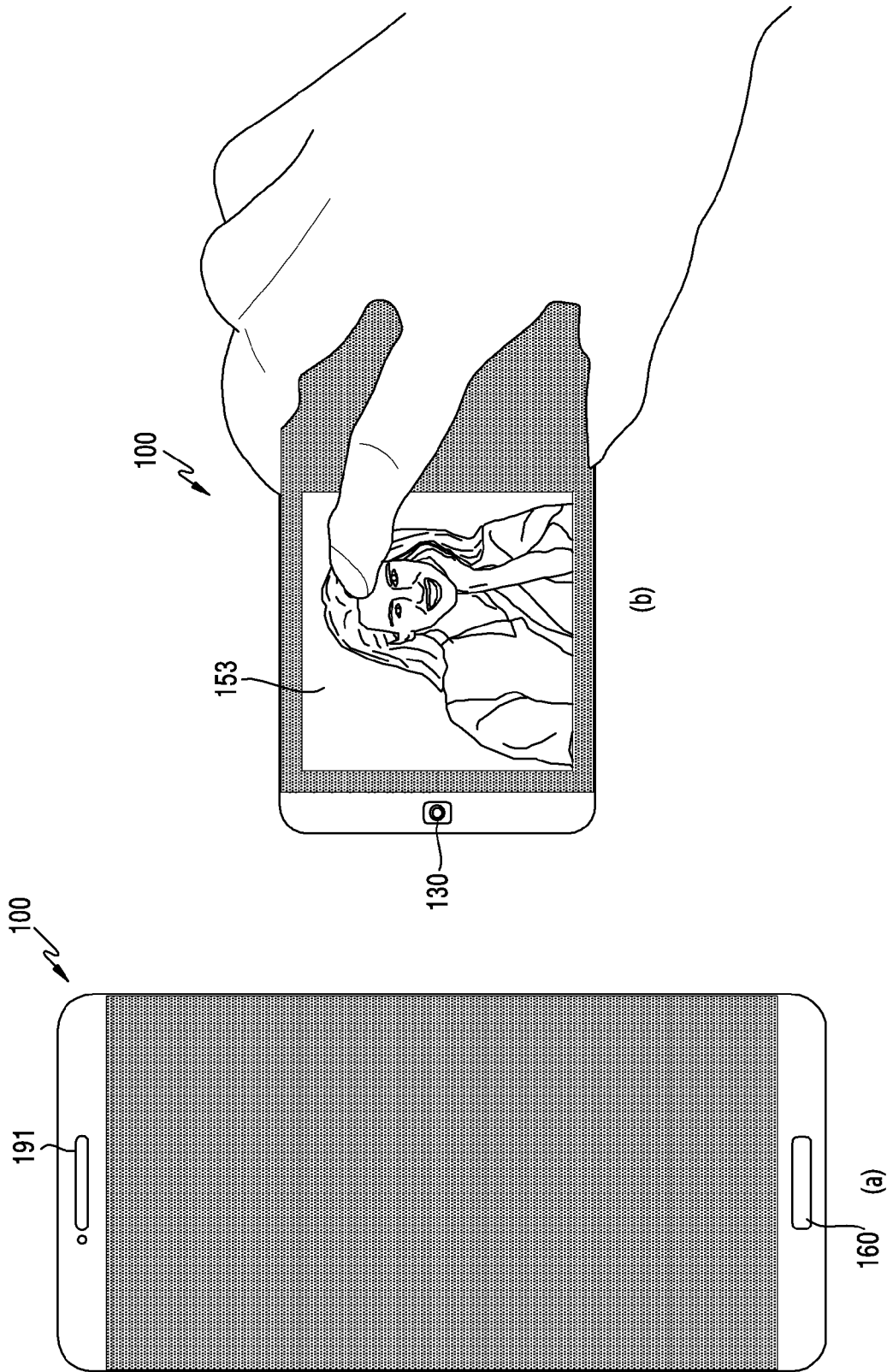
[도11]



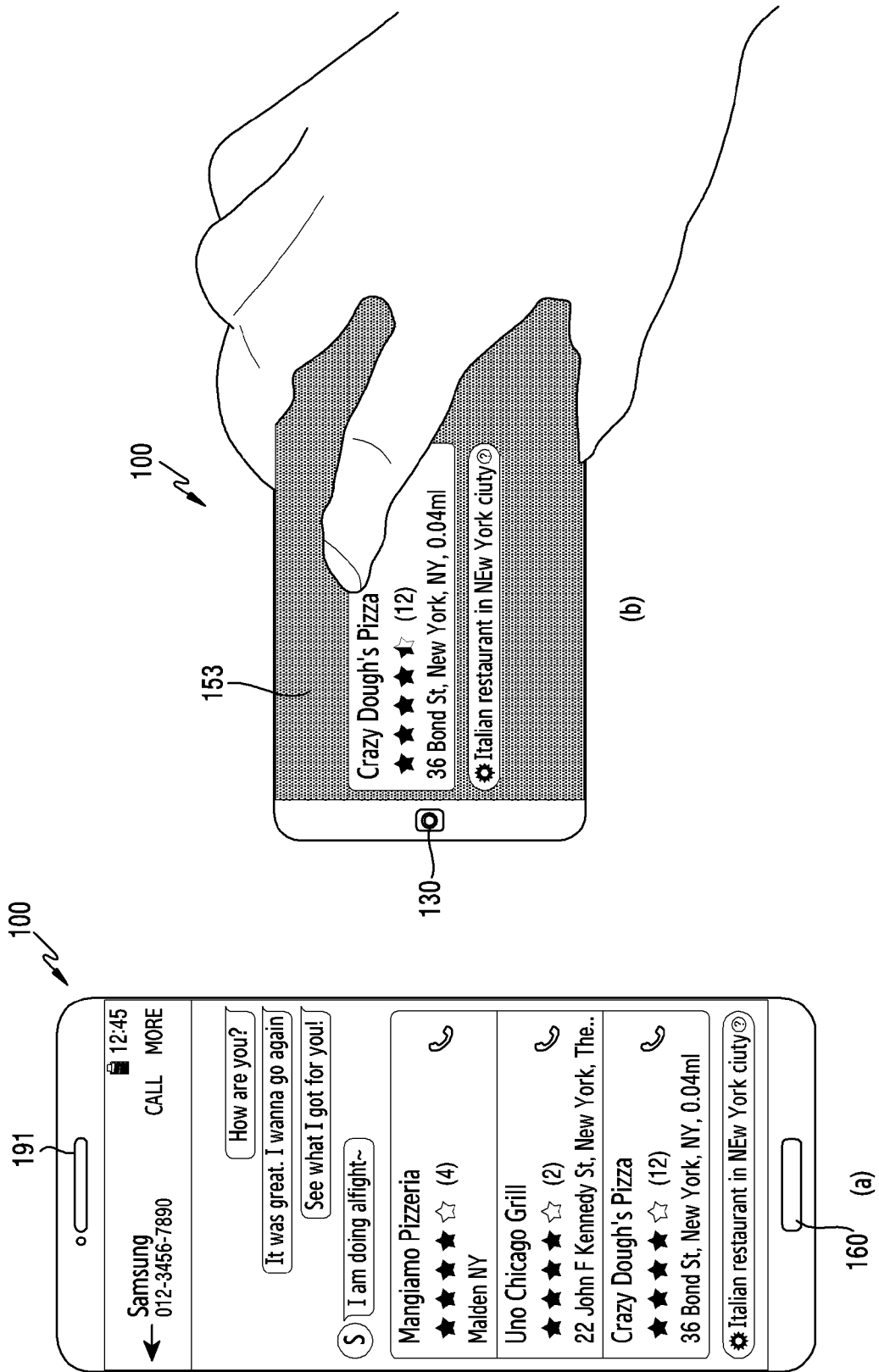
[도12]



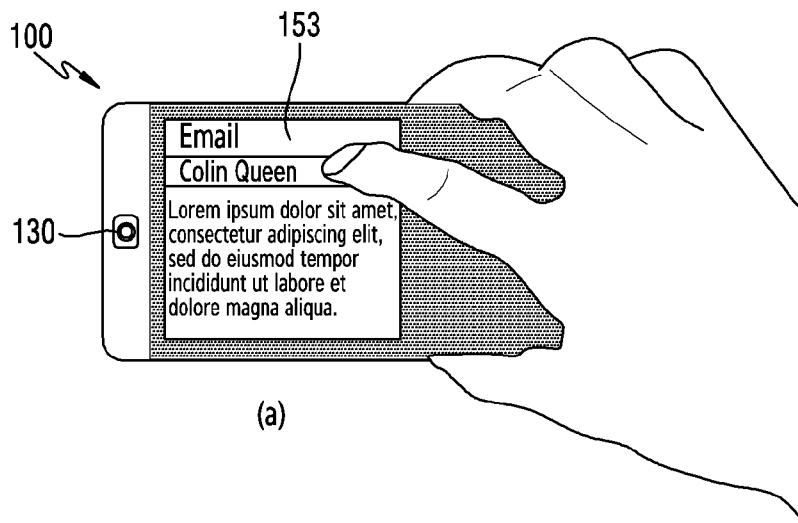
[도13]



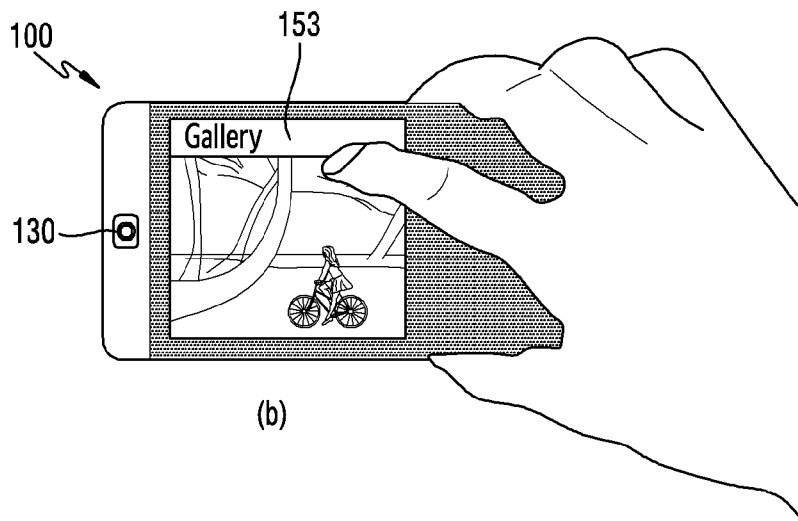
[도14]



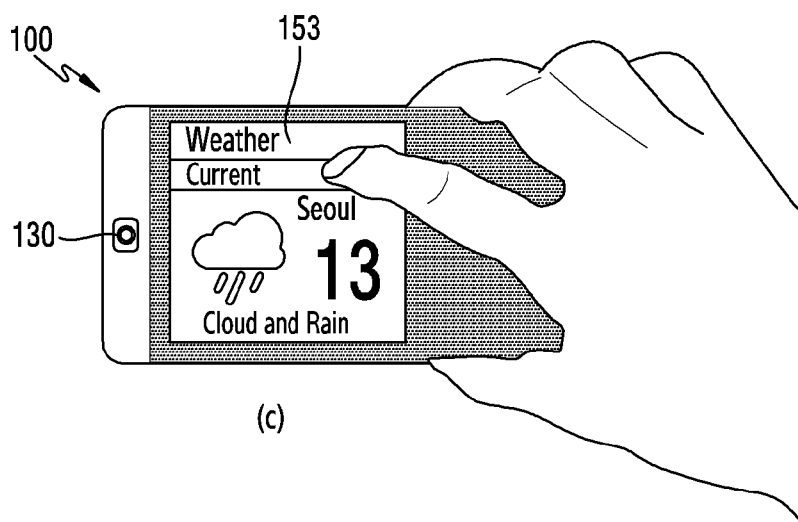
[도 15]



(a)

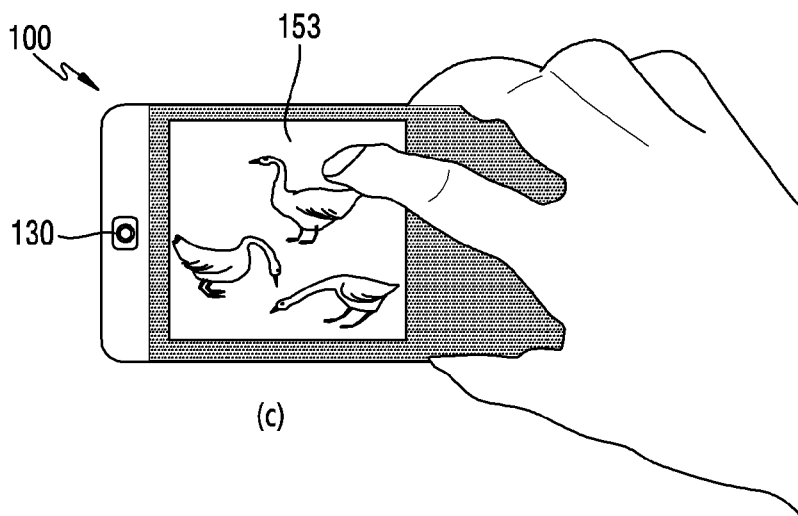
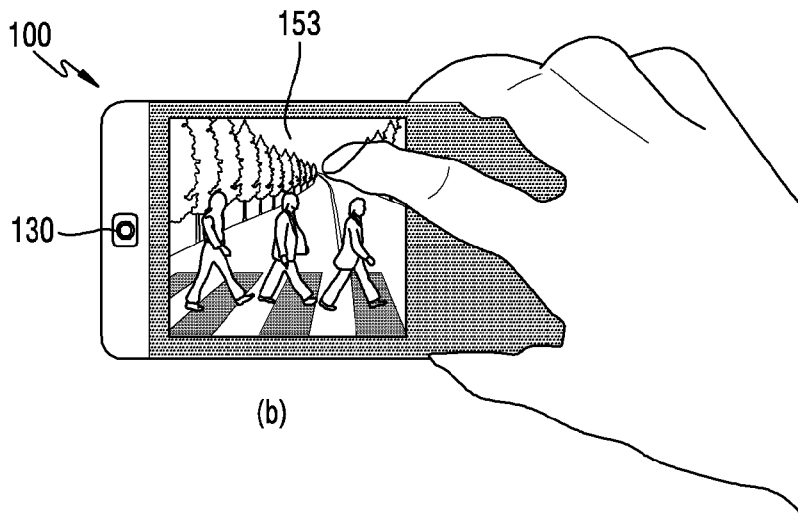
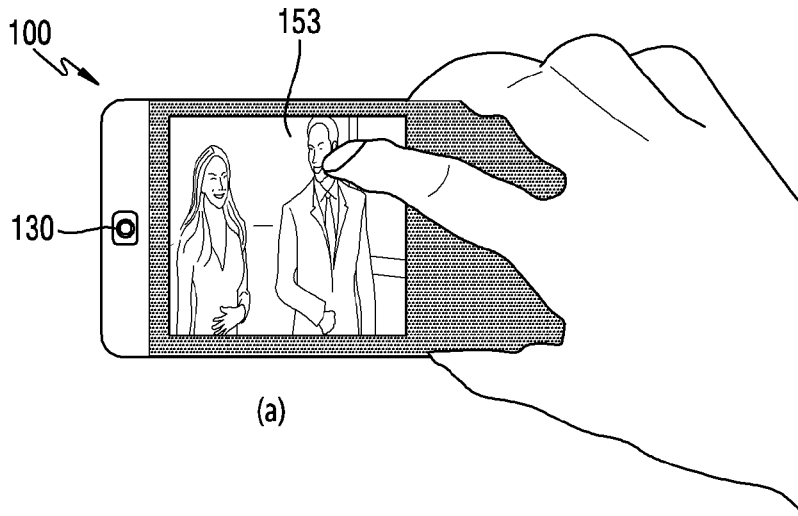


(b)



(c)

[도16]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/KR2017/003826

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

G06F 3/048(2006.01)i, G06F 3/147(2006.01)i, G06F 3/0485(2013.01)i, G06F 3/0488(2013.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

G06F 3/048; G06F 3/14; H04B 1/40; G06F 3/01; G09G 5/00; G06F 3/041; G06F 3/147; G06F 3/0485; G06F 3/0488

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Korean Utility models and applications for Utility models: IPC as above

Japanese Utility models and applications for Utility models: IPC as above

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

eKOMPASS (KIPO internal) & Keywords: display part, motion, posture, direction, content, change, grip

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	KR 10-2011-0125356 A (LG ELECTRONICS INC.) 21 November 2011 See paragraphs [0018], [0083], [0098], [0118], [0121], [0139]-[0145], [0162], [0173]; claim 1; and figures 1-3, 6, 14, 25.	1-2,4,6-9,11,13-15
Y		3,5,10,12
Y	KR 10-2015-0121443 A (LG ELECTRONICS INC.) 29 October 2015 See paragraphs [0020], [0109]; and figures 4, 6, 13.	3,5,10,12
A	KR 10-2013-0113997 A (SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.) 16 October 2013 See paragraph [0008]; and figure 4.	1-15
A	KR 10-2012-0076137 A (KT CORPORATION) 09 July 2012 See paragraph [0014]; and figure 3.	1-15
A	US 2011-0242138 A1 (TRIBBLE, Guy L.) 06 October 2011 See paragraph [0012]; and figure 5L.	1-15



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

"A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

"E" earlier application or patent but published on or after the international filing date

"L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

"O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

"P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

"T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

"X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

"Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

"&" document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

24 JULY 2017 (24.07.2017)

Date of mailing of the international search report

25 JULY 2017 (25.07.2017)

Name and mailing address of the ISA/KR

Korean Intellectual Property Office
Government Complex-Daejeon, 189 Seonsa-ro, Daejeon 302-701,
Republic of Korea

Facsimile No. +82-42-481-8578

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/KR2017/003826

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member	Publication date
KR 10-2011-0125356 A	21/11/2011	NONE	
KR 10-2015-0121443 A	29/10/2015	US 2015-0301665 A1 US 9367279 B2	22/10/2015 14/06/2016
KR 10-2013-0113997 A	16/10/2013	AU 2013-203018 A1 AU 2013-203018 B2 CN 104246683 A EP 2648086 A2 JP 2015-512549 A US 2013-0265284 A1 WO 2013-151400 A1	24/10/2013 13/11/2014 24/12/2014 09/10/2013 27/04/2015 10/10/2013 10/10/2013
KR 10-2012-0076137 A	09/07/2012	KR 10-1614024 B1	20/04/2016
US 2011-0242138 A1	06/10/2011	WO 2011-123353 A1	06/10/2011

A. 발명이 속하는 기술분류(국제특허분류(IPC)) G06F 3/048(2006.01)i, G06F 3/147(2006.01)i, G06F 3/0485(2013.01)i, G06F 3/0488(2013.01)i		
B. 조사된 분야 조사된 최소문헌(국제특허분류를 기재) G06F 3/048; G06F 3/14; H04B 1/40; G06F 3/01; G09G 5/00; G06F 3/041; G06F 3/147; G06F 3/0485; G06F 3/0488 조사된 기술분야에 속하는 최소문헌 이외의 문헌 한국등록실용신안공보 및 한국공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 일본등록실용신안공보 및 일본공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC 국제조사에 이용된 전산 데이터베이스(데이터베이스의 명칭 및 검색어(해당하는 경우)) eKOMPASS(특허청 내부 검색시스템) & 키워드: 표시부, 움직임, 자세, 방향, 컨텐츠, 변경, 그림		
C. 관련 문헌		
카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항
X	KR 10-2011-0125356 A (엘지전자 주식회사) 2011.11.21 단락 [0018], [0083], [0098], [0118], [0121], [0139]-[0145], [0162], [0173]; 청구항 1; 및 도면 1-3, 6, 14, 25 참조.	1-2, 4, 6-9, 11, 13-15
Y		3, 5, 10, 12
Y	KR 10-2015-0121443 A (엘지전자 주식회사) 2015.10.29 단락 [0020], [0109]; 및 도면 4, 6, 13 참조.	3, 5, 10, 12
A	KR 10-2013-0113997 A (삼성전자주식회사) 2013.10.16 단락 [0008]; 및 도면 4 참조.	1-15
A	KR 10-2012-0076137 A (주식회사 케이티) 2012.07.09 단락 [0014]; 및 도면 3 참조.	1-15
A	US 2011-0242138 A1 (GUY L. TRIBBLE) 2011.10.06 단락 [0012]; 및 도면 5L 참조.	1-15
<input type="checkbox"/> 추가 문헌이 C(계속)에 기재되어 있습니다. <input checked="" type="checkbox"/> 대응특허에 관한 별지를 참조하십시오.		
* 인용된 문헌의 특별 카테고리: “A” 특별히 관련이 없는 것으로 보이는 일반적인 기술수준을 정의한 문헌 “E” 국제출원일보다 빠른 출원일 또는 우선일을 가지나 국제출원일 이후에 공개된 선출원 또는 특허 문헌 “L” 우선권 주장에 의문을 제기하는 문헌 또는 다른 인용문헌의 공개일 또는 다른 특별한 이유(이유를 명시)를 밝히기 위하여 인용된 문헌 “O” 구두 개시, 사용, 전시 또는 기타 수단을 언급하고 있는 문헌 “P” 우선일 이후에 공개되었으나 국제출원일 이전에 공개된 문헌 “T” 국제출원일 또는 우선일 후에 공개된 문헌으로, 출원과 상충하지 않으며 발명의 기초가 되는 원리나 이론을 이해하기 위해 인용된 문헌 “X” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌 하나만으로 청구된 발명의 신규성 또는 진보성이 없는 것으로 본다. “Y” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌이 하나 이상의 다른 문헌과 조합하는 경우로 그 조합이 당업자에게 자명한 경우 청구된 발명은 진보성이 없는 것으로 본다. “&” 동일한 대응특허문헌에 속하는 문헌		
국제조사의 실제 완료일 2017년 07월 24일 (24.07.2017)	국제조사보고서 발송일 2017년 07월 25일 (25.07.2017)	
ISA/KR의 명칭 및 우편주소  대한민국 특허청 (35208) 대전광역시 서구 청사로 189, 4동 (둔산동, 정부대전청사) 팩스 번호 +82-42-481-8578	심사관 강희국 전화번호 +82-42-481-8264 	

국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
KR 10-2011-0125356 A	2011/11/21	없음	
KR 10-2015-0121443 A	2015/10/29	US 2015-0301665 A1 US 9367279 B2	2015/10/22 2016/06/14
KR 10-2013-0113997 A	2013/10/16	AU 2013-203018 A1 AU 2013-203018 B2 CN 104246683 A EP 2648086 A2 JP 2015-512549 A US 2013-0265284 A1 WO 2013-151400 A1	2013/10/24 2014/11/13 2014/12/24 2013/10/09 2015/04/27 2013/10/10 2013/10/10
KR 10-2012-0076137 A	2012/07/09	KR 10-1614024 B1	2016/04/20
US 2011-0242138 A1	2011/10/06	WO 2011-123353 A1	2011/10/06